

计算机二级考试C_C的迷宫游戏计算机二级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/558/2021_2022_E8_AE_A1_E7_AE_97_E6_9C_BA_E4_c97_558183.htm

```
#include "stdio.h"
#include "bios.h"
#define LEFT 75
#define RIGHT 77
#define UPPER 72
#define DOWN 80
#define ESC 27
union keyboard /*定义读取键盘码的共用体类型*/
{
    unsigned int iKeyInfo;
    char chKeyBit[2];
};

int fnGetKey(void) /*定义读取键盘码的函数*/
{
    union keyboard uniKey1; /*定义读取键盘码的共用体变量*/
    while(bioskey(1)==0); /*检测用户是否按键*/
    uniKey1.iKeyInfo=bioskey(0); /*读取按键信息*/
    return(uniKey1.chKeyBit[0]==0?uniKey1.chKeyBit[1]:uniKey1.chKeyBit[0]); /*返回ASCII码或扩充码*/
}

void main()
{
    int iKey, x=11, y=6; /*x,y为人物移动后坐标*/
    int chMap[10][10]={ /*用二维数组定义地图*/
        {0,0,0,0,0,0,0,0,0,0},
        {0,1,0,0,1,1,1,1,1,0},
        {0,1,1,0,1,0,1,0,1,0},
        {0,0,1,0,1,0,1,0,1,0},
        {0,0,1,1,1,0,0,0,1,0},
        {0,0,0,0,0,0,0,1,1,1,0},
        {0,1,0,0,1,1,1,0,0,0},
        {0,1,1,1,1,0,0,0,2,0},
        {0,1,0,0,1,1,1,1,1,0},
        {0,0,0,0,0,0,0,0,0,0}
    };
    int i, j; /*反复进行求移动的坐标运算*/
    while(1)
    {
        for(i=0; i<10; j++)
        {
            if(chMap[i][j]==0) printf("#");
            if(chMap[i][j]==1) printf(" ");
            if(chMap[i][j]==2) printf("E");
        }
        if(chMap[y-5][x-10]==2) /*如果如果人的坐标和目标坐标重合输出"YOU WIN!"退出*/
        {
            clrscr();
            printf("You Win!");
            break;
        }
        /*在起始(或移动后)的坐标输出人*/
        gotoxy(x, y);
        printf("*b");
        iKey=fnGetKey(); /*按读取的按键信息改变坐标如果改变的坐标和墙(0)重合则不改变*/
    }
}
```

```
if(iKey==LEFTamp.chMap[y-5][x-1-10]!=0) x--.  
if(iKey==RIGHTamp.chMap[y-5][x 1-10]!=0) x .  
if(iKey==UPPERamp.chMap[y-1-5][x-10]!=0) y--.  
if(iKey==DOWNamp.chMap[y 1-5][x-10]!=0) y . if(iKey==ESC)  
/*输入ESC退出并输出"YOU LOST"*/ { clrscr().printf("You  
Lost"). break. } clrscr(). getch(). } 2009年上半年全国计算机等级  
考试参考答案请进入计算机考试论坛 2009年全国计算机等级  
考试报名信息汇总 2009年NCRE考试有新变化 2009年全国计  
算机等级考试大纲 2009年上半年全国计算机二级考试试题及  
答案 2009年上半年全国计算机等级考试试题答案汇总 100Test  
下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问  
www.100test.com
```