

EasyJWeb - Velocity脚本简明教程Java认证考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/560/2021\\_2022\\_EasyJWeb\\_EF\\_BC\\_c104\\_560208.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/560/2021_2022_EasyJWeb_EF_BC_c104_560208.htm) 很多人下载了EasyJWeb的开源应用示例，但是对动态页面模板文件中的标签使用不是很熟悉，这里简单介绍一下。EasyJWeb特定把视图限定为Velocity，因为我们觉得在Velocity在表现上从可维护性、简洁性乃灵活性上，比JSP及其它视图技术表现强得多。虽然我们可以非常简单把EasyJWeb扩展成支持多种视图技术，但当前我们不打算这样做！使用EasyJWeb的目的，是在于把页面 - 程序完成分开，就也就是一个项目中，程序员使用专业Java开发工具（如Eclipse、JBuilder等）来编写、调试、测试程序，页面制作人员使用专业的网页制作工具（如Macromedia Dreamweaver）来设计制作网页，而两者之间的协调通过一个规范的接口协议来解决。需要在页面里面加如一些标签，来生成动态内容，这一工作可以交由网页制作人员来完成。因为使用Velocity作为视图，由于他的语法、功能及使用方法都比较简单，因此一般情况下，一天以内就能让页面制作人员熟练掌握其用法。Velocity是一个基于java的模板引擎（template engine），它允许任何人仅仅简单的使用模板语言（template language）来引用由java代码定义的对象。作为一个比较完善的模板引擎，Velocity的功能是比较强大的，但强大的同时也增加了应用复杂性。

一、基本语法

- 1、"#"用来标识Velocity的脚本语句，包括#set、#if、#else、#end、#foreach、#end、#include、#parse、#macro等；如：`#if($info.imgs)gt.#elsegt.#end`
- 2、"\$"用来标识一个对象(或理解为变量)；如如：`$i、$msg`

、`$TagUtil.options(...)`等。3、"`{`"用来明确标识Velocity变量；比如在页面中，页面中有一个`$someone`，此时，Velocity将把`someone`作为变量名，若我们程序是想在`someone`这个变量的后面紧接着显示`name`字符，则上面的标签应该改成`${someone}name`。4、"`!`"用来强制把不存在的变量显示为空白。如当页面中包含`$msg`，如果`msg`对象有值，将显示`msg`的值，如果不存在`msg`对象同，则在页面中将显示`$msg`字符。这是我们不希望的，为了把不存在的变量或变量值为`null`的对象显示为空白，则只需要在变量名前加一个"`!`"号即可。如

：`!$msg`二、在EasyJWeb中的最佳实践 理论上你可以在EasyJWeb模板使用所有Velocity的脚本及功能，但我们不推荐你在界面模板中使用过多过复杂的脚本表达方式，在万不得已的情况下，不要在界面模板中加入任何复杂的逻辑，更不要在界面模板中加入变量声明、逻辑运算符等等。

在EasyJWeb中，我们提供了五条基本的模板脚本语句，基本上就能满足所有应用模板的要求。这四条模板语句很简单，可以直接由界面设计人员来添加。在当前很多EasyJWeb的应用实践中，我们看到，所有界面模板中归纳起来只有下面四种简单模板脚本语句即可实现：1、`!$obj` 直接返回对象结果。如：在html标签中显示java对象`msg`的值。 `gt. !$msggt.` 在html标签中显示经过`HtmlUtil`对象处理过后的`msg`对象的值 `gt. !$HtmlUtil.doSomething($!msg)gt.` 2、`#if($!obj) #else #end` 判断语句 如：在EasyJWeb各种开源应用中，我们经常看到的用于弹出提示信息`msg`的例子。 `#if($msg) gt. alert($!msg). gt. #end` 上面的脚本表示当对象`msg`对象存在时，输出`gt.`等后面的内容。3、`#foreach( $info in $list) $info.someList #end` 循环读取集合`list`

中的对象，并作相应的处理。如：EasyJF开源论坛系统中论(0.3)坛首页显示热门主题的html界面模板脚本：`#foreach($info in $hotList1) amp.gt.$!info.titlegt.gt. #end` 上面的脚本表示循环遍历hotList1集合中的对象，并输出对象的相关内容。4、`#macro(macroName)#end` 脚本函数(宏)调用，不推荐在界面模板中大量使用。如：在使用EasyJWeb Tools快速生成的添删改查示例中，可以点击列表的标题栏进行升降排序显示，这是我们在EasyJWeb应用中经常看到的一个排序状态显示的模板内容。函数(宏)定义，一般放在最前面 `#macro(orderPic $type) #if ($orderField.equals($type)) gt. #end #end` 具体的调用如：`gt.头衔#orderPic("title")gt.` 5、包含文件`#inlude("模板文件名")`或`#parse("模板文件名")` 主要用于处理具有相同内容的页面，比如每个网站的顶部或尾部内容。使用方法，可以参考EasyJF开源Blog及EasyJF开源论坛中的应用！如：`#parse("/blog/top.html")`或`#include("/blog/top.html")` `parse`与`include`的区别在于，若包含的文件中有Velocity脚本标签，将会进一步解析，而`include`将原样显示。三、关于`#set`的使用在万不得已的时候，不要在页面视图自己声明Velocity脚本变量，也就是尽量少使用`#set`。有时候我们需要在页面中显示序号，而程序对象中又没有包含这个序号属性同，可以自己定义。如在一个循环体系中，如下所示：`#set ($i=0) #foreach($info in $list) 序号:$i #set($i=$i 1) #end 100Test` 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)