

PHP程序61条面向对象分析设计的经验原则Java认证考试 PDF
转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/561/2021_2022_PHP_E7_A8_8B_E5_BA_8F6_c104_561622.htm 百考试题编辑整理：你不必严格遵守这些原则，违背它们也不会被处以宗教刑罚。但你应当把这些原则看成警铃，若违背了其中的一条，那么警铃就会响起。(1)所有数据都应该隐藏在所在的类的内部。(2)类的使用者必须依赖类的共有接口，但类不能依赖它的使用者。(3)尽量减少类的协议中的消息。(4)实现所有类都理解的最基本公有接口[例如，拷贝操作(深拷贝和浅拷贝)、相等性判断、正确输出内容、从ASCII描述解析等等]。(5)不要把实现细节(例如放置共用代码的私有函数)放到类的公有接口中。如果类的两个方法有一段公共代码，那么就可以创建一个防止这些公共代码的私有函数。(6)不要以用户无法使用或不感兴趣的东西扰乱类的公有接口。(7)类之间应该零耦合，或者只有导出耦合关系。也即，一个类要么同另一个类毫无关系，要么只使用另一个类的公有接口中的操作。(8)类应该只表示一个关键抽象。包中的所有类对于同一类性质的变化应该是共同封闭的。一个变化若对一个包影响，则将对包中的所有类产生影响，而对其他的包不造成任何影响。(9)把相关的数据和行为集中放置。设计者应当留意那些通过get之类操作从别的对象中获取数据的对象。这种类型的行为暗示着这条经验原则被违反了。(10)把不相关的信息放在另一个类中(也即：互不沟通的行为)。朝着稳定的方向进行依赖。(11)确保你为之建模的抽象概念是类，而不只是对象扮演的角色。(12)在水平方向上尽可能统一地分布系统功能，也即：按

照设计，顶层类应当统一地共享工作。(13)在你的系统中不要创建全能类/对象。对名字包含Driver、Manager、System、Subsystem的类要特别多加小心。规划一个接口而不是实现一个接口。(14)对公共接口中定义了大量访问方法的类多加小心。大量访问方法意味着相关数据和行为没有集中存放。(15)对包含太多互不沟通的行为的类多加小心。这个问题的另一表现是在你的应用程序中的类的公有接口中创建了很多的get和set函数。(16)在由同用户界面交互的面向对象模型构成的应用程序中，模型不应该依赖于界面，界面则应当依赖于模型。(17)尽可能地按照现实世界建模(我们常常为了遵守系统功能分布原则、避免全能类原则以及集中放置相关数据和行为的原则而违背这条原则)。(18)从你的设计中去除不需要的类。一般来说，我们会把这个类降级成一个属性。(19)去除系统外的类。系统外的类的特点是，抽象地看它们只往系统领域发送消息但并不接受系统领域内其他类发出的消息。(20)不要把操作变成类。质疑任何名字是动词或者派生自动词的类，特别是只有一个有意义行为的类。考虑一下那个有意义的行为是否应当迁移到已经存在或者尚未发现的某个类中。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。
详细请访问 www.100test.com