

jsfl与Flash的完美结合Java认证考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/561/2021_2022_jsfl_E4_B8_8EFla_c104_561628.htm 作为一个有些经验的Flash开发者，想必都会形成一些自己的开发习惯，比如很多人都喜欢把主时间轴第一层命名为：“AS”，第二层命名为“Label”，类似的劳动都是重复的，我们有办法可以简化它们么？答案是肯定的，于是jsfl隆重登场了。什么是jsfl？如果说AS是用来在SWF运行时运行的脚本，而jsfl则是在Flash编辑环境下运行的脚本。在这里我不想用太多专业的术语打击新手继续学习的信心，我想先带大家做一个非常简单的实验，实验环境：操作系统（Win XP2），Flash开发环境（Flash 8 简体中文版）。1.首先把你的文件后缀名显示出来： 工具 文件夹选项 查看 把“隐藏已知文件类型的扩展名”选项取消。2.随便在那里右键新建一个空的TXT文本文件。3.打开Flash8，然后新建一个fla，这时候你会看到时间轴上已经自动产生一个图层“图层1”。4.在Flash中打开“历史记录”面板。5.然后将时间轴“图层1”改名为“AS”，这时观察“历史记录”面板，你会发现多了一条“层命名”。6.然后右键点击“层命名”，在弹出菜单中选择“复制步骤”。7.打开你的TXT文件，然后粘贴，这时你会看到TXT文件中出现一段代码：
fl.getDocumentDOM().getTimeline().setLayerProperty(name, AS). 8.保存你的TXT文件，并重命名为：“把图层命名为AS.jsfl”。9.将你的“把图层命名为AS.jsfl”放到类似下面路径的文件夹下：C:\Documents and Settings\Administrator\Local Settings\Application

Data\Macromedia\FIash 8\zh_cn\Configuration\Commands 其中，Administrator是你的系统用户名。 10.这时候点击Flash主菜单栏中的“命令”，你会发现在“运行命令”的横线下面多了一条“把图层命名为AS.jsfl”的选项。 11.再新建一个fla，然后选择“图层1”，并执行“命令”菜单中的“把图层命名为AS.jsfl”，你会发现，“图层1”被自动命名为“AS”了。上面的实验告诉我们什么？相信大家已经能简单的体会到jsfl的作用了，它可以通过一些jsfl脚本自动完成对应的Flash编辑操作。另外我们还应该了解到如下知识才算阶段性毕业：

- 1.jsfl是一种脚本语言。
- 2.jsfl文件应该放在那里。
- 3.如何运行一个jsfl命令。

jsfl脚本只能从“历史记录”面板中生成么？当然不是，“历史记录”面板所能生成的jsfl非常有限，要想实现复杂的功能，就必须自己手动写Flash JavaScript代码了。至于jsfl的官方专业解释，大家可以去查看Flash 8帮助文档中的《扩展Flash》一书，书中还有jsfl的应用示例和程序字典，我就是看着这本书自己研究的。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com