

Java设计模式的中介者模式Java认证考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/561/2021_2022_Java_E8_AE_BE_E8_AE_A1_c104_561629.htm

一、引子 中介在现实生活中并不陌生，满大街的房屋中介、良莠不齐的出国中介……。它们的存在是因为它们能给我们的生活带来一些便利：租房、买房用不着各个小区里瞎转；出国留学也不用不知所措。中介者模式在程序设计中起到了类似的作用。

二、定义与结构 GOF给中介者模式下的定义是：用一个中介对象来封装一系列的对象交互。中介者使各对象不需要显式地相互引用，从而使其耦合松散，而且可以独立地改变它们之间的交互。简单点来说，将原来两个直接引用或者依赖的对象拆开，在中间加入一个“中介”对象，使得两头的对象分别和“中介”对象引用或者依赖。当然并不是所有的对象都需要加入“中介”对象。如果对象之间的关系原本一目了然，中介对象的加入便是“画蛇添足”。来看下中介者模式的组成部分吧。

1) 抽象中介者 (Mediator) 角色：抽象中介者角色定义统一的接口用于各同事角色之间的通信。

2) 具体中介者 (Concrete Mediator) 角色：具体中介者角色通过协调各同事角色实现协作行为。为此它要知道并引用各个同事角色。

3) 同事 (Colleague) 角色：每一个同事角色都知道对应的具体中介者角色，而且与其他的同事角色通信的时候，一定要通过中介者角色协作。

来自《设计模式》一书的类图：由于中介者的行为与要使用的数据与具体业务紧密相关，抽象中介者角色提供一个能方便很多对象使用的接口是不太现实的。所以抽象中介者角色往往是不存在的，或者只是一个标示接

口。如果有幸能够提炼出真正带有行为的抽象中介者角色，我想同事角色对具体中介者角色的选择也是策略的一种应用。“恰到好处，过犹不及”。适合自己系统的便是最好的。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com