

如何用Delphi编写自己的可视化控件(1)计算机二级考试 PDF  
转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/565/2021\\_2022\\_E5\\_A6\\_82\\_E4\\_BD\\_95\\_E7\\_94\\_A8D\\_c97\\_565697.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/565/2021_2022_E5_A6_82_E4_BD_95_E7_94_A8D_c97_565697.htm) 我们首先为这个控件添加一些属性。我们定义一个Max属性用于设置或读取滚动条的最大值。因为在程序中一般不直接使用属性，所以要定义一个变量，和该属性对应起来，一边修改或读取其值。因为它只在控件内部使用，所以我们把它定义在private后。

(一般与属性相关联的变量都以\"F\"开头，例如FMax) 定义好变量后，再定义属性。这个属性需要再Object Inspector窗口中可见，所以把它定义再published后。定义的语法是：  
property gt.:gt. read gt. write gt. 其它的变量和属性也类似的定义(例如Min最小值、Value当前值等)。下面我们定义几个属性和变量，用于设置滚动条的图片(因为图片变量比较特殊，所以单独讲一下)。我们把LeftButtonUpPicture(向左按钮图片)、LeftButtonDownPicture(向左按钮按下图片)等定义为TBitmap类型(一定要定义相对应的变量)。大家一定注意到了，在所附的源程序中，定义这几个属性时，read后所指定的读取属性时对应的变量是F...，而write后指定的写入该属性时对应的不是一个变量，而是一个Set...之类的东西，这是一个自定义的过程。作为该功能的过程的定义为：procedure gt.(Value: gt.) 因为执行写入该类属性的时候需要做其它的事情，所以不能光用一个变量来处理，应该用一个过程来处理。这中过程一般定义在protected后。在该类过程中，使用一个在 处这样一个语句来给TBitmap类型的变量来赋值，这是由于该类型的变量不能直接赋值而采用的。 2009年上半年全国

计算机等级考试参考答案请进入计算机考试论坛 2009年全国  
计算机等级考试报名信息汇总 2009年NCRE考试有新变化  
2009年全国计算机等级考试大纲 2009年上半年全国计算机二  
级考试试题及答案 2009年上半年全国计算机等级考试试题答  
案汇总 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细  
请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)