

如何用Delphi编写自己的可视化控件(3)计算机二级考试 PDF
转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/565/2021_2022__E5_A6_82_

[E4_BD_95_E7_94_A8D_c97_565699.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/565/2021_2022__E5_A6_82_E4_BD_95_E7_94_A8D_c97_565699.htm) 程序编到这里，就算是终于给自己的新控件做了一个外型了，不过它还不能滚动。现在我们来编写鼠标事件，让我们能够操纵它。鼠标事件的过程的定义和Paint过程很相似，只是后面要加上参数说明，鼠标事件分为MouseDown、MouseMove和MouseUp三个，在定义后面都要加上override。接下来在后面编写它的代码。注意：这里的鼠标事件是Mouse...，而不是通常的OnMouse...。可是在 处的定义是干什么用的呢？这里的事件定义，都是给用户使用的，也就是说，当使用该控件时，会在Object Inspector中的Event页面中显示出来。这些鼠标事件的代码也非常简单，判断鼠标的坐标，在画布上画出相应的图片等，并同时触发相应的事件。值得注意的是，在调用自定义事件时，都要先用 处的这样一个语句来判断用户是否已经为该事件编写代码。这一点非常重要，否则会调用出错。大家注意到了，刚才所调用的事件都是自定义的，定义的方法也很简单，和定义属性差不多，只是类型时TNotifyEvent罢了。

TNotifyEvent是默认事件，其定义为：TNotifyEvent = procedure(Sender: TObject) 如果你要定义另外形式的事件，就必须这样：先在type后编写 gt. = procedure(gt.:gt.) 例如：

TCustomEvent = procedure(a: Integer. b:String). 然后在public后定义：gt.:gt. 例如：AnEvent: TCustomEvent. 看完这些，整个程序你应该理解了吧。如果编译或运行出错，注意检查以下几点： 1、create和destroy过程中是否有inherited语句； 2

、 TBitmap类型的变量create和free了没有； 3、 过程前有没有控件名，例如：TPigHorizontalScroller.MoseMove 判断鼠标是否进入或离开控件的方法：定义如下的过程： procedure MouseEnter(var Msg: TMessage). message CM_MOUSEENTER. procedure MouseLeave(var Msg: TMessage). message CM_MOUSELEAVE. 再在下面编写代码就行了。这个方法用于编写三态按钮很有用，有兴趣的话，（将来）可以到我的主页下载Pig VCL Package（小猪可视化控件包），参考其中的TPigButton控件。（现在还没有，但是将来有了，欢迎大家下载） 2009年上半年全国计算机等级考试参考答案请进入计算机考试论坛 2009年全国计算机等级考试报名信息汇总 2009年NCRE考试有新变化 2009年全国计算机等级考试大纲 2009年上半年全国计算机二级考试试题及答案 2009年上半年全国计算机等级考试试题答案汇总 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com