

计算机二级DELPHI控件:Delphi特效菜单实现代码计算机二级
考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/565/2021_2022__E8_AE_A1_

[E7_AE_97_E6_9C_BA_E4_c97_565720.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/565/2021_2022__E8_AE_A1_E7_AE_97_E6_9C_BA_E4_c97_565720.htm) 2009年下半年全国
计算机等级考试你准备好了没?考计算机等级考试的朋友,2009
年下半年全国计算机等级考试时间是2009年9月19日至23日。
更多优质资料尽在百考试题论坛 百考试题在线题库 Delphi具
有功能强大的菜单设计器，可以很快地实现标准的菜单。但
有时候，应用程序需要实现特定类型的菜单，我们常用的如
金山毒霸的弹出式菜单就是一例，可以在菜单项里显示自己
定义的图片，自己设置的文字以及自设置的菜单项大小。这
种菜单称为自绘制菜单(Owner-draw MenuItem)当然，功能不
止于此，我们还可以实现更好的菜单。下面就一起来做一个
显示大图片和大文字的菜单吧！

一、程序思路 Delphi在绘制
每个菜单时，采用一个比较独特的方法。首先，Delphi会通
过菜单的OwnerDraw属性来判定在菜单中是否允许自绘制菜
单。若OwnerDraw属性为真(TRUE)，则Delphi首先会触发每
个菜单项的OnMeasureItem事件来获取自绘制菜单项的大
小(Width,Height)；然后触发OnDrawItem事件，允许用户在这
里绘制自己的菜单。

二、实现菜单 第一步：创建一个新的项
目，并添加相应的组件 启动Delphi。新建一个应用。此时出
现一个窗体，将其Name属性改为frmSample。添加一个弹出式
菜单到窗体frmSample，并将此菜单Name属性设置
为mnuOwnerDraw。设置窗体frmSample的PopupMenu属性
为mnuOwnerDraw。这时运行程序，你会发现除了弹出式菜
单仍然显示为空的菜单。继续往窗体上添加一个TActionList对

象，双击以设计这一ActionList对象，往其中增加一个Action对象，并设置其Name属性为：actSample。往窗体上放置一个Label对象，其Name属性为：Label1，调整Label的字体大小，以便在利用Label显示数据时，可以清楚地观察到。现在，往程序的变量声明部分(VAR)添加要用到的声明：

```
ePic:TPicture. //用于装载程序要用到的图像
```

```
miSample:TMenuItem. //菜单项的声明，用于动态生成菜单项
```

```
I:integer. //当多次右击键时，记录右单击次数，从而生成不同的菜单项。首先在程序的初始化部分初始化击键次数为0：
```

```
initialization i:=0. 第二步：实现OnMeasureItem和OnDrawItem
```

```
往窗体frmSample的实现(Implementation)部分添加如下过程声明。
```

```
AMeasureItem (Sender: TObject. ACanvas: TCanvas. var
```

```
Width, Height: Integer). ADrawItem (Sender: TObject. ACanvas:
```

```
TCanvas. ARect: TRect.Selected: Boolean). 往往手工输入比较麻
```

```
烦，比较现实的做法是利用菜单设计器添加一个菜单项，设
```

```
置其Name属性为A；然后选择OnMeasureItem和 OnDrawItem
```

```
事件，双击即可，Delphi会为你自动输入如上代码。
```

```
往AMeasureItem中添加如下代码： Begin Width:=128. //设置菜
```

```
菜单项的宽度； Height:=64. //设置菜单项的高度； End.
```

```
往ADrawItem中添加如下代码： Begin If I=1 then begin
```

```
ePic:=TPicture.Create. //创建一个用于装载图片的Tpicture对象
```

```
ePic.LoadFromFile( ' a.bmp ' ). //从项目所在目录装载图片
```

```
acanvas.Draw(arect.Left,arect.Top,ePic.Graphic). //将图片在菜单
```

```
项中绘制出来 acanvas.Font.Size:=24. //设置菜单项的字体大小
```

```
acanvas.Font.Color:=clPurple. //设置菜单项字体颜色
```

```
acanvas.TextOut(arect.Left 60,arect.Top 20, ' A ' ). //在菜单项中
```

```
输出文字A end. if i=2 then begin ePic:=TPicture.Create. //创建一个用于装载图片的Tpicture对象 ePic.LoadFromFile( ' b.bmp ' ).  
//从项目所在目录装载图片  
acanvas.Draw(arect.Left,arect.Top,ePic.Graphic). //将图片在菜单项中绘制出来  
acanvas.Font.Size:=24. //设置菜单项的字体大小  
acanvas.Font.Color:=clblue. //设置菜单项字体颜色  
acanvas.TextOut(arect.Left 60,arect.Top 20, ' B ' ). //在菜单项中输出文字A end. if i=3 then begin ePic:=TPicture.Create.  
ePic.LoadFromFile( ' c.bmp ' ).  
acanvas.Draw(arect.Left,arect.Top,ePic.Graphic).  
acanvas.Font.Size:=24. acanvas.Font.Color:=clred.  
acanvas.TextOut(arect.Left 60,arect.Top 20, ' C ' ). end. End. 下面我们实现菜单项的在被单击时的行为，即实现actSample对象的OnExcute事件。如下所示： actSampleExecute(Sender: TObject). begin label1.Caption:=inttostr(i). end. 第三步：将菜单项动态添加到菜单中 I:=I 1.//计算程序中的击键次数  
miSample:=TMenuItem.Create(form1). //动态创建菜单项  
miSample.OnClick :=actSample.OnExecute. //为菜单项添加动作  
miSample.OnDrawItem := ADrawItem. //为菜单项设置显示方式  
miSample.OnMeasureItem:= aMeasureItem. //为菜单项设置大小  
mnuOwnerDraw.Items.Insert(0,miSample). //将菜单项添加到菜单中
```

三、程序效果 现在可以应用程序了，你会发现，只要你在窗体上单击右键，窗体会会有一个弹出式菜单显示出来。而且每一个菜单项都随着右键单击次数的不同而不同，当次数大于3时，菜单显示为一系列的空菜单项。但是，不论何时你单击任何一个菜单项，Label的都会显示你当前的右键在窗体

上单击的次数值。四、程序加强 如果我们在程序中为我们所动态创建的每一个菜单项都实现不同的OnMeasureItem和OnDrawItem事件的话，那么，每一个菜单项都有自己的大小处理与显示处理，那我们就可以实现一些更好的功能。例如：可以实现大小不同的菜单项，第一个菜单项可以比较小，以后的菜单项可以比较大。同样还可以在一些菜单中实现更好的功能，如：每个菜单显示自己图标和特定字体的文字。但是，利用这种方法制作自定义菜单的功能还是受到了一定的限制。我们只能对OnAdvancedDrawItem、OnClick、OnDrawItem、OnMeasureItem等有限几个事件作出反应并对菜单项进行定制，我们没有办法对鼠标事件作出反应。利用鼠标事件，当鼠标滑过菜单项时，我们可以实现诸如加亮、渐变或其他的菜单项显示技术。显然这是十分有意义的。要实现上述技术，我们需要从TcCustomMenuItem中继承并定义一个新类并重新声明OnMouseMove事件，并给出实现诸如加亮或渐变等技术的代码即可。

2009年上半年全国计算机等级考试参考答案请进入计算机考试论坛 2009年全国计算机等级考试报名信息汇总 2009年NCRE考试有新变化 2009年全国计算机等级考试大纲 2009年上半年全国计算机二级考试试题及答案 2009年上半年全国计算机等级考试试题答案汇总 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com