

2009年全国计算机等级考试二级C语言程序设计考试大纲计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/570/2021_2022_2009_E5_B9_B4_E5_85_A8_c97_570109.htm 基本要求 1.熟悉 Visual C 6.0

集成开发环境。 2.掌握结构化程序设计的方法，具有良好的程序设计风格。 3.掌握程序设计中简单的数据结构和算法并能阅读简单的程序。 4.在 Visual C 6.0 集成环境下，能够编写简单的C程序，并具有基本的纠错和调试程序的能力 考试

内容 一、C语言程序的结构 1.程序的构成，main函数和其他函数。 2.头文件，数据说明，函数的开始和结束标志以及程序中的注释。 3.源程序的书写格式。 4.C语言的风格。 二、

数据类型及其运算 1.C的数据类型（基本类型，构造类型，指针类型，无值类型）及其定义方法。 2.C运算符的种类、运算优先级和结合性。 3.不同类型数据间的转换与运算。 4.C表达式类型（赋值表达式，算术表达式，关系表达式，逻辑表达式，条件表达式，逗号表达式）和求值规则。 三、基本语句

1.表达式语句，空语句，复合语句。 2.输入输出函数的调用，正确输入数据并正确设计输出格式。 四、选择结构程序设计

1.用if语句实现选择结构。 2.用switch语句实现多分支选择结构。 3.选择结构的嵌套。 五、循环结构程序设计 1.for循环结构。 2.while和do-while循环结构。 3.continue语句和break语句。

4.循环的嵌套。 六、数组的定义和引用 1.一维数组和二维数组的定义、初始化和数组元素的引用。 2.字符串与字符数组

。 七、函数 1.库函数的正确调用。 2.函数的定义方法。 3.函数的类型和返回值。 4.形式参数与实在参数，参数值传递。

5.函数的正确调用，嵌套调用，递归调用。 6.局部变量和全局

变量。 7.变量的存储类别（自动，静态，寄存器，外部），变量的作用域和生存期。 八、编译预处理 1.宏定义和调用（不带参数的宏，带参数的宏）。 2.“文件包含”处理。 九、指针 1.地址与指针变量的概念，地址运算符与间址运算符。 2.一维、二维数组和字符串的地址以及指向变量、数组、字符串、函数、结构体的指针变量的定义。通过指针引用以上各类型数据。 3.用指针作函数参数。 4.返回地址值的函数。 5.指针数组，指向指针的指针。 十、结构体（即“结构”）与共同体（即“联合”） 1.用typedef说明一个新类型。 2.结构体和共用体类型数据的定义和成员的引用。 3.通过结构体构成链表，单向链表的建立，结点数据的输出、删除与插入。 十一、位运算 1.位运算符的含义和使用。 2.简单的位运算。 十二、文件操作 只要求缓冲文件系统（即高级磁盘I/O系统），对非标准缓冲文件系统（即低级磁盘I/O系统）不要求。 1.文件类型指针（FILE类型指针）。 2.文件的打开与关闭（fopen，fclose）。 3.文件的读写（fputc，fgetc，fputs，fgets，fread，fwrite，fprintf，fscanf函数的应用），文件的定位（rewind，fseek函数的应用）。 考试方式 1.笔试：90分钟，满分100分，其中含公共基础知识部分的30分。 2.上机：90分钟，满分100分 3.上机操作包括：（1）填空。（2）改错。（3）编程。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com