

linux认证:XreaL最先进的开源游戏引擎Linux认证考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/580/2021\\_2022\\_linux\\_E8\\_AE\\_A4\\_E8\\_AF\\_c103\\_580596.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/580/2021_2022_linux_E8_AE_A4_E8_AF_c103_580596.htm) XreaL项目是基于Quake 3 Arena修改版引擎的非商业多人射击游戏，目标是在渲染技术上能与当今的商业游戏一较高下，开发者声称它是当前最先进的开源游戏引擎。根据Phoronix的介绍：XreaL引擎在Quake 3 Arena基础上改变了很多，它是基于Quake引擎中唯一使用OpenGL着色语言（GLSL）渲染器的，目前支持OpenGL 2.0 ES规格，但开发者已瞄准了新的OpenGL 3.0/3.1规格，以利用其上的新特性。由于Linux平台上目前还没有支持OpenGL 3.0/3.1的商业游戏，XreaL提供了一套开源解决方案。XreaL还在引擎中加入了一个64位HDR渲染管线。XreaL渲染器拥有Doom 3中实现的许多先进技术，如光交互系统和阴影贴图。传统的Quake引擎对CPU的要求较高，而XreaL引擎将许多原来由CPU计算的工作交给GPU完成。除了提供强大的图形能力外，XreaL还能从Quake 3，Doom 3，Unreal Tournament 2004，甚至Unreal Tournament 3中载入游戏内容。开发者表示，XreaL引擎与Doom 3或Call of Duty 4的引擎一样强大，完全是用自由软件编写完成。XreaL项目已经为Maya创造了插件，去扩展他们的游戏开发能力。更多优质资料尽在百考试题论坛 百考试题在线题库 linux认证更多详细资料 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)