

一级结构师基础辅导：点的合成运动结构工程师考试 PDF 转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/581/2021_2022__E4_B8_80_E7_BA_A7_E7_BB_93_E6_c58_581720.htm

3.点的合成运动 点的合成运动这部分内容，主要是应用运动的合成与分解的概念，研究同一动点相对于两个不同参考系的运动之间的关系。

从而建立了点的速度合成定理和加速度合成定理。 3.1.1 静系动系 固结于某一参考体上的坐标系 $Oxyz$ 称为静坐标系，简称静系。通常如不加说明，则以固结于地球表面上的坐标系作为静系。固结于相对静系运动的参考体上的坐标系 $O'x'y'z'$ 称为动坐标系，简称动系。 3.1.2 三种运动三种速度三种加速度

快把结构工程师站点加入收藏夹吧！动点相对于静系的运动称为绝对运动。在绝对运动中的轨迹、速度和加速度称为动点的相对轨迹、相对速度和相对加速度，并以 v_a 和 a_a 分别表示此速度和加速度。动系相对静系的运动称为牵连运动。在某一瞬时，动系上与动点相重合的一点称为动点在此瞬时的牵连点。牵连点的速度和加速度称为动点在该瞬时的牵连速度和牵连加速度，并分别以 v_r 和 a_r 表示之。上述三种运动的关系如图428所示。即动点的绝对运动可视为相对运动与牵连运动的合成运动。反之，动点的绝对运动也可分解为牵连运动和相对运动。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com