

计算机二级DELPHI函数:Win32API使用特殊情况计算机二级  
考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/581/2021\\_2022\\_\\_E8\\_AE\\_A1\\_](https://www.100test.com/kao_ti2020/581/2021_2022__E8_AE_A1_)

[E7\\_AE\\_97\\_E6\\_9C\\_BA\\_E4\\_c97\\_581854.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/581/2021_2022__E8_AE_A1_E7_AE_97_E6_9C_BA_E4_c97_581854.htm) 2009年下半年全国  
计算机等级考试你准备好了没?考计算机等级考试的朋友,2009  
年下半年全国计算机等级考试时间是2009年9月19日至23日。

更多优质资料尽在百考试题论坛 百考试题在线题库 我个人认为，Delphi 是当今最好的 Windows 可视化开发工具。其种种特点令开发如虎添翼。但要想发挥出 Delphi 真正的内含性能比如开发控件，实现一些特殊的功能，就必须直接调用

Win32 API。Win32 API 主要包含在 Windows95/98/NT/2K 的系统动态连接库中如 Kernel32.dll、User32.dll、Gdi32.dll

、Shell32.dll 等等。通常情况下我们只要在代码的 Uses 部分加入 Windows 等单元的声明即可像使用 Delphi 内置函数一样的使用 Win32 API 函数，十分方便。但是，这样使用有时候会带来一些意想不到的麻烦。具体如下：众所周知

，Windows 的版本十分多，仅 Win95 就有 Win95A，Win95B 等等，而它们对 Win32 API 的实现是有细微差别的，尽管它们都是 Win32 平台。有一些 Win32 API 函数在特定的

Windows 版本中名称有些许不同，或者根本就是是不存在的

。这样就带来了问题：Delphi 的 Windows 等单元是与当时最新的 Win32 API 全集对应的，Delphi 在编译的时候总是动态连接 Windows 函数库（所有的 Windows 编译型开发工具都是这样的）。编译时毫无问题的代码，其可执行文件在特定的

Windows 平台上就无法使用。由于 Windows 的可执行文件加载机制，在 Delphi 集成环境中是无法跟踪这样的潜在问题的

。下面举两个例子：例一：Win32 API 声明：function BroadcastSystemMessage. external user32 name \BroadcastSystemMessageA\。（来自 Delphi 5 Enterprise Windows.pas : 29408）注意，使用这个函数编译后，程序在 Win95 的早期版本中无法使用（好像是 Win95A）将函数声明改为如下后，问题解决：function BroadcastSystemMessage. external user32 name \BroadcastSystemMessage\。//注意这里！！

例二：Win32 API 声明：function SHGetSpecialFolderPath. external shell32 name \SHGetSpecialFolderPathA\（来自 Delphi 5 Enterprise ShlObj.pas : 3333）注意，使用这个函数编译后，程序在 Win95 某版本中无法使用（Shell32.dll 版本：4.00.1111），因为这个函数根本就不存在！！目前我尚无解决方案要避免这样的问题的出现，有两个方法：一：不直接使用 Win32 API，找第三方控件（这个方法好像是废话）二：动态加在函数。方法如下：以 Win2K 中的 AnimateWindow 为例(关于 AnimateWindow 函数的详细讨论，VB查找关键字 AnimateWindow) Unit XXXX. .... type FAnimateWindow = function( const hwnd : HWND. //仅对窗口有效 const dwTime : DWORD. //动画持续时间，默认200ms const dwFlags : DWORD): DWORD. stdcall. function AnimateWindow(const hWnd : HWND. const dwTime : DWORD. const dwFlags : DWORD): DWORD. implementation function AnimateWindow(const hWnd : HWND. const dwTime : DWORD. const dwFlags : DWORD): DWORD. var DLLHandle : THandle. AnimateWindow : FAnimateWindow. begin Result := 0. DLLHandle := LoadLibrary(\user32.dll\). @AnimateWindow :=

GetProcAddress(DllHandle,\AnimateWindow\). Result :=  
AnimateWindow(hWnd, dwTime, dwFlags). end. .... end. 怎么样  
，是有些麻烦吧，很值的。如果你不想让自己的程序挑三拣  
四，如果你不想让自己被称为废物程序员，呵呵，试一下吧  
。2009年上半年全国计算机等级考试参考答案请进入计算机  
考试论坛 2009年全国计算机等级考试报名信息汇总 2009  
年NCRE考试有新变化 2009年全国计算机等级考试大纲 2009  
年上半年全国计算机二级考试试题及答案 2009年上半年全国  
计算机等级考试试题答案汇总 100Test 下载频道开通，各类考  
试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)