

微软称Windows7利用CPU提高图形处理性能Microsoft认证考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/582/2021_2022__E5_BE_AE_E8_BD_AF_E7_A7_B0W_c100_582623.htm 百考试题获悉

：Windows 7中的Windows高级光栅化平台10(WARP10)系统能够在CPU上运行Direct3D 10和10.1，从而在没有专用硬件的情况下为PC提供改善的图形性能。如果微软把图形处理功能转移到CPU的计划在Windows 7中能够实现，微软就会取消在许多PC中使用的硬件3D图形加速器。百考试题获悉微软的文件称，WARP能够在没有安装硬件图形设备的各种情况下提供快速的图形渲染。例如，当用户没有安装Direct3D硬件时，或者在视频卡内存不够时，WARP能够作为一项服务运行或者在一个服务器环境中运行。基准测试表明，这个系统比英特尔集成的DirectX 10图形卡的速度还要快。在一台配置8核的Core i7系统上以最低的分辨率设置800x600运行“孤岛危机”游戏记录的平均帧速度是7.36fps，而英特尔DirectX 10集成图形芯片的速度是5.17fps。微软在微软开发人员网络中的一个文件中称，由于WARP10大量利用多个CPU内核，光栅化的最佳性能将在当前的四核CPU上发挥出来。这个文件称，WARP10在配置SSE4.1指令集扩展的机器上运行的速度更快。我们在8个内核和更多内核的配置SSE4.1的系统上进行了测试。我们认为，在Windows 7的声明周期之内，这些系统将是高端的产品。然而，这个技术还不能取代繁重的渲染任务所需要的专用的硬件，如视频游戏或者视频生产中使用的专用硬件。更多优质资料尽在百考试题论坛 百考试题在线题库 微软认证更多详细资料 100Test 下载频道开通，各类考试题目

直接下载。详细请访问 www.100test.com