

华东理工大学成人高等教育专业介绍十二：影视多媒体技术  
(数字媒体技术)(游戏美术设计与制作方向)成人高考  
PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/583/2021\\_2022\\_\\_E5\\_8D\\_8E\\_E4\\_B8\\_9C\\_E7\\_90\\_86\\_E5\\_c66\\_583442.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/583/2021_2022__E5_8D_8E_E4_B8_9C_E7_90_86_E5_c66_583442.htm) 影视多媒体技术(数字媒体技术)(游戏美术设计与制作方向)(文、理兼收)  
本专业采用“学历教育 职业培训”的复合培养模式，通过对数字媒体技术专业的基础理论、基本知识与技能，及其在影视媒体领域应用的学习与实践，使学员能掌握较为扎实的专业知识，具有从事影视媒体技术相关工作的基本能力；通过游戏美术设计与制作的系统、强化培训与实训，使学员能够熟练地应用 MAYA、3DMAX、PHOTOSHOP 等工具，达到游戏企业用人的基本技能水平要求，并完成较完整的角色、场景的作品制作。主要课程：影视美学基础、基础摄像、基础摄影、电视导演艺术、电视节目制作、多媒体技术基础、影视平面制作、三维动画制作、影视后期节目制作等。更多2009年成人高考信息请访问：百考试题成人高考网(收藏本站)成人高考网校 成人高考论坛 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)