

城市规划师辅导：质地的粗细原理09城市规划师考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/590/2021_2022__E5_9F_8E_E5_B8_82_E8_A7_84_E5_c61_590838.htm 质地的粗细原理 一个理想的景观质地应该是粗纹理（coarse grain）中间杂一些细纹理（fine grain）的景观局部。即景观既有大的斑块，又有些小的斑块，两者在功能上有互补的效应。质地的粗细是用景观中所有斑块的平均直径来衡量的。在一个粗质地景观中，虽然有涵养水源和保护林内物种所必须的大型自然植被镶嵌，或集约化的大型工业、农业生产区和建成斑块，但粗质地景观的多样性还嫌不够，不利于某些需要两个以上生境的物种的生存。相反，细质地景观不可能有林内物种所必须的核心区，在在尺度上可以与邻近景观局部构成对比而增强多样性，但在整体景观尺度上则缺乏多样性，而使景观趋于单调。把城市规划师站点加入收藏夹 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com