

JavaBean的任务和设计注意事项Java认证考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/594/2021_2022_JavaBean_E7_9A_c104_594673.htm

一、JavaBean的任务：“Write once，run anywhere，reuse everywhere”，即“一次性编写，任何地方执行，任何地方重用”。这个任何实际上就是要解决困扰软件工业的日益增加的复杂性，提供一个简单的、紧凑的和优秀的问题解决方案。

1. 一个开发良好的软件组件应该是一次性地编写，而不需要再重新编写代码以增强或完善功能。因此，JavaBean应该提供一个实际的方法来增强现有代码的利用率，而不再需要在原有代码上重新进行编程。除了在节约开发资源方面的意义外，一次性地编写JavaBean组件也可以在版本控制方面起到非常好的作用。开发者可以不断地对组件进行改进，而不必从头开始编写代码。这样就可以在原有基础上不断提高组件功能，而不会犯相同的错误。

2. JavaBean组件在任意地方运行是指组件可以在任何环境和平台上使用，这可以满足各种交互式平台的需求。由于JavaBean是基于Java的，所以它可以很容易地得到交互式平台的支持。JavaBean组件在任意地方执行不仅是指组件可以在不同的操作平台上运行，还包括在分布式网络环境中运行。

3. JavaBean组件在任意地方的重用说的是它能够在包括应用程序、其他组件、文档、Web站点和应用程序构造器工具的多种方案中再利用。这也许是JavaBean组件的最为重要的任务了，因为它正是JavaBean组件区别于Java程序的特点之一。Java程序的任务就是JavaBean组件所具有的前两个任务，而这第3个任务却是JavaBean组件独有的。JavaBean是可复用的平台独立的软件

组件，开发者可以在软件构造器工具中其直接进行可视化操作。软件构造器工具可以是Web页面构造器、可视化应用程序构造器、GUI设计构造器或服务器应用程序构造器。有时，构造器工具也可以是一个包含子一些bean的复合文档的文档编辑器。JavaBean可以是简单的GUI要素，如按钮或滚动条；也可以是复杂的可视化软件组件，如数据库视图，有些JavaBean是没有GUI表现形式的，但这些JavaBean仍然可以使用应用程序构造器可视化地进行组合。一个JavaBean和一个Javaapplet相似，是一个非常简单的遵循某种严格协议的Java类。每个JavaBean的功能都可能不一样，但它们都必须支持以下特征。一个bean没有必须继承的特定的基类或接口。可视化的bean必须继承的类是java.awt.Component，这样它们才能添加到可视化容器中去，非可视化bean则不需要继承这个类。有许多bean，无论是在应用程序构造器工具中，还是在最后创建好的应用程序中，都具有很强的可视化特征，但这并非每个bean必须的特征。在使用Java编程时，并不是所有软件模块都需要转换成bean.Bean比较适合于那些具有可视化操作和定制特性的软件组件。从基本上说，JavaBean可以看成是一个黑盒子，即只需要知道其功能而不必管其内部结构的软件设备。黑盒子只介绍和定义其外部特征和与其他部分的接口，如按钮、窗口、颜色、形状、句柄等。通过将系统看成使用黑盒子关联起来的通讯网络，我们可以忽略黑盒子内部的系统细节，从而有效地控制系统的整体性能。作为一个黑盒子的模型，JavaBean有3个接口面，可以独立进行开发。

1. JavaBean可以调用的方法。
2. JavaBean提供的可读写的属性。
3. JavaBean向外部发送的或从外部接收的事件。

二

、JavaBean设计注意事项：1.不要试图在JavaBean返回的HTML中放置任何字体尺寸。并不是所有的浏览器都相同。很多浏览器无法处理完整的字体尺寸。2.不要试图在JavaBean返回的HTML中放置任何脚本或者DHTML.向页面直接输出脚本或者DHTML相当于自我毁灭，因为某些浏览器版本在处理不正确的脚本时会崩溃（非常少但是有）。如果用户的JavaBean在运行时是动态的推出复杂的HTML语言，用户将陷入调试的噩梦。另外，复杂的HTML将限制JavaBean的寿命和灵活性。3.不要提供任何的选择。更多优质资料尽在百考试题论坛 百考试题在线题库 java认证更多详细资料 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com