

2009年4月全国计算机等级二级VB分章节考试要点（14）计算机二级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文
https://www.100test.com/kao_ti2020/595/2021_2022_2009_E5_B9_B44_E6_9C_c97_595028.htm 第14章 一、文件说明与文件结构

（一）文件说明 所谓文件说明，指的是文件的命名规则。在Visual Basic中，文件说明的一般格式为：设备名:文件引用名

（二）文件结构和分类 1.文件结构 2.文件种类 二、文件的打开与关闭 （一）文件的打开（建立）如前所述，在对文件进行操作之前，必须先打开或建立文件。Visual Basic用Open语句打开或建立一个文件。其格式为：Open文件说明 [For方式] [Access存取类型] [锁定] As [#] 文件号 [Len=记录长度] Open语句的功能是：为文件的输入输出分配缓冲区，并确定缓冲区所使用的存取方式。（二）文件的关闭 文件的读写操作结束后，应将文件关闭，这可以通过Close语句来实现。其格式为：Close [[#] 文件号] [, [#] 文件号] Close语句用来结束文件的输入输出操作。 三、文件操作语句和函数 （一）文件指针 文件指针的定位通过Seek语句来实现。其格式为：Seek#文件号，位置 （二）其他语句和函数 1.FreeFile函数 2.Loc函数 格式oc（文件号） 3.LOF数 格式OF（文件号） 4.Lock和Unlock语句 在网络环境中，有时候几个进程可能需要对同一文件进行存取。用Lock和Unlock语句可以对文件“锁定”和“解锁”。其格式为：Lock [#] 文件号 [, 记录| [开始] To结束] Unlock [#] 文件号 [, 记录| [开始] To结束] 5.FileAttr函数 格式:FileAttr（文件号，属性） 6.EOF（函数） 格式:EOF（文件号） 四、顺序文件 （一）顺序文件的写操作 1.Print#语句 格式rint#文件号， [[Spc（n

) | Tab (n)] [表达式表] [. | ,]] 2. Write#语句 格

式: Write#文件号, 表达式表 (二) 顺序文件的读操作

1. Input#语句 格式: Input#文件号, 变量表 2. Line Input#语句 格

式: ine Input#文件号, 字符串变量 3. Input \$ 函数 格式: Input \$

(n , #文件号) 五、随机文件 (一) 随机文件的打开与读写

操作 1. 随机文件的写操作 随机文件的写操作分为以下4步: (1

) 定义数据类型. (2) 打开随机文件. (3) 将内存中的数据

写入磁盘. (4) 关闭文件. 2. 随机文件的读操作 从随机文件

中读取数据的操作与写文件操作步骤类似, 只是把第三步中

的Put语句用Get语句来代替. 其格式为: Get#文件号, [记录

号] , 变量 (二) 随机文件中记录的增加与删除 1. 增加记录

在随机文件中增加记录, 实际上是在文件的末尾附加记录。

其方法是, 先找到文件最后一个记录的记录号, 然后把要增

加的记录写到它的后面. 2. 删除记录 在随机文件中删除一个

记录时, 并不是真正删除记录, 而是把下一个记录重写到要

删除的记录的位置上, 其后的所有记录依次前移. 六、文件

系统控件 (一) 驱动器列表框和目录列表框 驱动器列表框和

目录列表框是下拉式列表框. (二) 文件列表框 用驱动器列

表框和目录列表框可以指定当前驱动器和当前目录, 而文件

列表框可以用来显示当前目录下的文件 (可以通过Path属性

改变)。文件列表框的默认控件名是File1. 文件的基本操作

指的是文件的删除、拷贝、移动、改名等. 在Visual Basic中,

可以通过相应的语句执行这些基本操作. 1. 删除文件 (Kill语

句) 格式: Kill文件名 用该语句可以删除指定的文件. 这里的

“ 文件名 ” 可以含有路径. 2. 拷贝文件 (FileCopy语句) 格

式: FileCopy原文件名, 目标文件名 用FileCopy语句可以把原文

件拷贝到目标文件，拷贝后两个文件的内容完全一样。 3.文件（目录）重命名（Name语句）格式:Name原文件名As新文件名 用Name语句可以对文件或目录重命名，也可用来移动文件。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com