

2009年4月全国计算机等级二级VB分章节考试要点（13）计算机二级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文
https://www.100test.com/kao_ti2020/595/2021_2022_2009_E5_B9_B44_E6_9C_c97_595031.htm

一、建立多重窗体应用程序（一）与多重窗体程序设计有关的语句和方法

- 1.Load语句 格式:窗体名称
- 2.Unload语句 格式:Unload窗体名称
- 3.Show方法 格式:[窗体名称.] Show [模式]
- 4.Hide方法 格式:[窗体名称.] Hide

（二）建立界面

- 1.封面窗体
- 2.列表窗体
- 3.HX2000A微机窗体

（三）编写程序代码

程序代码是针对每个窗体编写的，其编写方法与单一窗体相同。只要在工程资源管理器窗口中选择所需要的窗体文件，然后单击“查看代码”按钮，就可以进入相应窗体的程序代码窗口。该程序的执行顺序如下：

- （1）显示封面窗体.
- （2）单击“继续”命令按钮，封面窗体消失，显示列表窗体.此时如果单击“结束”命令按钮，Examda提示:则程序结束.
- （3）列表窗体在列表框中列出目录，双击某种机型后，列表窗体消失，显示相应的窗体。例如，双击“HX2000A微型机”，将显示“HX2000A台式机”窗体.
- （4）显示某种机型的窗体后，如果单击“返回”按钮，则该窗体消失，回到列表窗体.
- （5）在列表窗体中，如果单击“返回”按钮，则列表窗体消失，回到封面窗体。

二、多重窗体程序的执行与保存

- （一）指定启动窗体
- （二）多窗体程序的存取

 - 1.保存多窗体程序
 - 2.装入多窗体程序
 - 3.多窗体程序的编译

三、Visual Basic工程结构

（一）标准模块

标准模块也称全局模块或总模块，由全局变量声明、模块层声明及通用过程等几部分组成。其中全局声明放在标准模块的首部，因为每个模块都可能要求有它自己的具有唯一名

字的全局变量。全局变量声明总是在启动时执行。（二）窗体模块 窗体模块包括3部分内容，即声明部分、通用过程部分和事件过程部分。在声明部分中，用Dim语句声明窗体模块所需要的变量，因而其作用域为整个窗体模块，包括该模块内的每个过程。注意，在窗体模块代码中，声明部分一般放在最前面，而通用过程和事件过程的位置没有严格限制。

（三）Sub Main过程 在一个含有多个窗体或多个工程的应用程序中，Examda提示:有时候需要在显示多个窗体之前对一些条件进行初始化，这就需要在启动程序时执行一个特定的过程。在Visual Basic中，这样的过程称为启动过程，并命名为Sub Main，它类似于C语言中的Main函数。四、闲置循环与DoEvents语句 Visual Basic提供了闲置循环（Idle Loop）和DoEvents语句。DoEvents既可以作为语句，也可以作为函数使用，一般格式为 [窗体号=] DoEvents [（）] 百考试题论坛 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com