

计算机二级C 辅导:简单打飞碟游戏计算机二级考试 PDF转换
可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/598/2021_2022__E8_AE_A1_E7_AE_97_E6_9C_BA_E4_c97_598200.htm

2009年下半年全国计算机等级考试你准备好了没?考计算机等级考试的朋友,2009年下半年全国计算机等级考试时间是2009年9月19日至23日。

更多优质资料尽在百考试题论坛 百考试题在线题库 同样是最初步的模拟,有待再完善下去.飞碟速度上的问题还是希望大家自己调整gamespeed的速度. 空格是发射,发射的具体样子我没写.

```
#include <gt; #include <gt; #include <gt; #include <gt; #define  
KEY_ESC 0x01 #define KEY_SPACE 0x39 #define KEY_UP 0x48  
#define KEY_LEFT 0x4b #define KEY_RIGHT 0x4d #define  
KEY_DOWN 0x50 int gamespeed=1200./*自己改游戏的速度*/  
int speed./*飞碟移动速度*/ int col./*中心坐标*/ int score=0./*得  
分*/ char key_state[128],key_pressed[128]./*键盘操作的变量*/  
void Init()./*初始*/ void Close()./*关闭*/ void PlayGame()./*游戏  
过程*/ void PrScore()./*输出成绩*/ void DrawM(int x,int y,int  
color)./*画瞄准器*/ void Win()./*输出最后结果*/ int GetKey(int  
ScanCode)./*这里开始都是按键函数*/ void interrupt far  
(*OldInt9Handler)(). void far interrupt NewInt9(). void  
InstallKeyboard(). void ShutDownKeyboard(). DrawFly(int x,int  
y,int color)./*画飞碟*/ void main(void) void PrScore()./*输出成  
绩*/ { char s[10]. setfillstyle(SOLID_FILL,BLACK).  
bar(30,0,100,50). setcolor(6). settextstyle(0,0,2).  
sprintf(s,"%d",score). outtextxy(30,20,s). } void DrawM(int x,int  
y,int color)/*画瞄准器*/ void Win()./*输出最后结果*/ {
```

```
settextstyle(0,0,4). setcolor(RED). if(scoregt.10)
outtextxy(250,200,"GOOD"). else outtextxy(250,200,"~@_@~"). }
void PlayGame()/*游戏过程*/ { float x,y/*飞碟的坐标*/ int
mx,my. int i,num=0. for(i=40.ilt.20) { PrScore()/*输出成绩*/
col=random(10)/*中心坐标随机*/ col=col*20 200. speed=2
random(2)/*飞碟速度随机*/ for(x=-250.xamp.gt.100) my-=4.
100Test 下载频道开通 , 各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com
```