

计算机二级C 辅导:简单图形模拟吃豆游戏计算机二级考试

PDF转换可能丢失图片或格式, 建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/598/2021\\_2022\\_\\_E8\\_AE\\_A1\\_](https://www.100test.com/kao_ti2020/598/2021_2022__E8_AE_A1_)

[E7\\_AE\\_97\\_E6\\_9C\\_BA\\_E4\\_c97\\_598205.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/598/2021_2022__E8_AE_A1_E7_AE_97_E6_9C_BA_E4_c97_598205.htm) 2009年下半年全国

计算机等级考试你准备好了没?考计算机等级考试的朋友,2009

年下半年全国计算机等级考试时间是2009年9月19日至23日。

更多优质资料尽在百考试题论坛 百考试题在线题库 这个程序

主要是想了下怎么样让游戏中的敌人自己行走,但是又不会固

定在两点来回徘徊,我用的方法是随机方向,而且走的一步不可

和前一部的方向相反,希望高手们多多指点.也希望高手们可

以指教下编写简单游戏的一些技术. #include "graphics.h"

#include "stdlib.h" #include "dos.h" #include "bios.h" #define LEFT

0x4b00 #define RIGHT 0x4d00 #define DOWN 0x5000 #define UP

0x4800 #define ESC 0x011b #define ENTER 0x1c0d /\*2墙壁,1可以

移动地方,3自己,4敌人\*/ int

a[15][20]={2,

2,1,1,0,0,0,1,0,1,0,0,0,1,1,1,1,1,1,0,2,

2,1,2,2,2,1,1,2,1,1,0,0,0,1,1,4,1,1,0,2,

2,1,1,0,2,1,1,2,0,1,1,2,2,2,2,2,0,0,0,2,

2,4,1,0,2,1,1,2,1,1,1,0,1,1,1,1,0,1,1,2,

2,1,2,1,2,1,1,2,1,3,2,2,1,1,1,1,2,2,1,2,

2,1,2,1,2,1,1,1,1,1,1,1,1,0,0,0,1,1,1,2,

2,1,2,1,0,1,1,1,1,2,1,0,1,2,2,2,1,1,1,2,

2,1,0,1,0,1,2,1,1,2,1,0,1,2,1,1,4,1,1,2,

2,1,0,2,0,1,2,1,1,2,1,0,1,2,1,1,1,1,1,2,

2,1,0,2,1,1,2,1,1,2,1,0,2,2,1,0,0,0,1,2,

```

2,1,1,2,1,1,2,1,1,2,1,0,2,1,1,2,2,1,1,2,
2,1,2,2,1,2,2,1,1,1,1,0,1,4,1,2,0,0,1,2,
2,1,0,0,0,0,0,4,0,1,1,0,1,1,1,1,0,0,1,2,
2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2}.*数组就是地图*/ strUCt play
/*游戏中人物的结构体*/ { int x. int y. }. struct play you,them[5].
int sum=0.*统计吃的豆子个数,吃满50颗就算胜利*/ int
xx[5][2]./*判断敌人方向用的结构体*/ int false=0. void
TimeDelay(unsigned long microsec) /*延时函数 传入微秒数*/ {
union REGS r. r.h.ah=0x86. r.x.cx=microsecgt.16. r.x.dx=microsec.
int86(0x15,amp.r). } drawblackdou(int x,int y)/*吃豆子的函数*/
begain()/*开始函数*/ {int i,j. sleep(1). for(i=0.ilt.20.j )
if(a[i][j]==2)/*代表墙壁*/ { setfillstyle(SOLID_FILL,BLUE).
bar(100 j*20-10,100 i*20 10,100 j*20 10,100 i*20-10). } else
if(a[i][j]==3)/*代表自己*/ { setcolor(RED). circle(100 j*20,100
i*20,9). } else if(a[i][j]==4)/*代表敌人*/ { setcolor(GREEN).
circle(100 j*20,100 i*20,9). } else if(a[i][j]==0)/*代表豆子*/ {
setcolor(YELLOW). circle(100 j*20,100 i*20,3). }
you.x=5.you.y=9.*敌人也自己的开始坐标*/
them[0].x=2.them[0].y=15. them[1].x=4.them[1].y=1.
them[2].x=8.them[2].y=16. them[3].x=12.them[3].y=13.
them[4].x=13.them[4].y=7. } void movethem(struct play *them)/*
敌人移动的过程*/ {int i,loop. randomize().
for(i=0.iamp.amp.amp.amp.amp.amp.amp.amp.amp.&amp;xx[i][1]==3
) goto loop. xx[i][1]=xx[i][0]. if(xx[i][0]==1)/*四个方向*/
{them[i].x--. if(a[them[i].x][them[i].y]==2)/*如果碰墙壁的话就
回到原来的地方等待随机的方向*/ {them[i].x .goto loop.} } else

```

```
if(xx[i][0]==2) {them[i].x . if(a[them[i].x][them[i].y]==2)
{them[i].x--.goto loop.} } else if(xx[i][0]==3) {them[i].y .
if(a[them[i].x][them[i].y]==2) {them[i].y--.goto loop.} } else
if(xx[i][0]==4) {them[i].y--. if(a[them[i].x][them[i].y]==2)
{them[i].y .goto loop.} } } } } 100Test 下载频道开通，各类考试题目
直接下载。详细请访问 www.100test.com
```