《普通心理学》:能力的结构 PDF转换可能丢失图片或格式 ,建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/60/2021_2022__E3_80_8A_E 6 99 AE E9 80 9A E5 c38 60328.htm 能力的结构问题是现代 心理学中一个非常重要的研究课题,分析能力结构的因素对 于深入理解能力的本质,合理设计、进行能力测量,科学地 拟订能力培养的原则,都有重要的意义。一、二因素理论英 国心理学家斯皮尔曼(C.Spearman)运用因素分析的方法,提出 能力结构的二因素理论。他认为能力包括两个因素,即一般 因素,又称G因素;特殊因素,又称S因素。G因素是每种心 智活动所共同具有的,S因素则是因心智活动不同而各异,它 指专门领域的知识。完成任何一项作业都是以上两种因素决 定的。例如,完成一个数学推理作业需要G S1,完成一个言 语作业需要G S2,完成第三个作业则需要G S3,这几个测验 的结果出现正相关,是由于每个作业中都包含有一般因素G ,但三者又不完全相关,是由于每个作业中都包含不同的、 无联系的S因素。由此,斯皮尔曼得出G因素是能力结构的基 础与关键,是一切能力活动的主体(如图11-1)。图11-1 斯皮尔 曼的二因素模型 1、2、3......指各种不同的测验; SI、S2、S3是这些测验各自的特殊因素。 二、群因素理论 美国心理 测验权威瑟斯顿(L.Thurstone)认为智力活动都是依靠彼此无关 的许多原始因素或原始能力构成的。他从56种不同的测验中 概括出7种主要因素,分别是计算能力、言语理解能力、词的 流畅性、记忆能力、演绎推理能力、空间知觉能力和知觉速 度。瑟斯顿为此设计了基本智力测验来测量这7种因素。结果 发现这些能力之间存在一定相关,这说明它们并非彼此独立

。这实际上又支持了斯皮尔曼的二因素理论。三、智力三维 结构模式理论 美国心理学家吉尔福德(J.P.Guilford)在二十余 年因素分析研究的基础上于1967年创立了智力三维结构模型 理论,认为智力结构应从操作、内容、产物三个维度去考虑 。智力活动就是人在头脑里加工(即操作过程)客观对象(即内 容),产生知识(即产物)的过程。智力的操作过程包括认知、 记忆、发散思维、聚合思维、评价5个因素;智力加工的内容 包括图形(具体事物的形象)、符号(由字母、数字和其他记号 组成的事物)、语义(词、句的意义及概念)、行为(社会能力) , 共4个因素;智力加工的产物包括6个因素,即单元、类别 、关系、系统、转换、蕴含。这样,智力便由 $4 \times 6 \times 5 = 120$ 种基本能力构成(如图11-2)。图11-2智力三维结构模型1971年 ,他把内容维度中的图形改为视觉和听觉,使其增为5项,智 力组成因素变为150种。1988年,他又将操作维度中记忆分为 短时记忆和长时记忆,使其由5项变为6项,智力结构的组成 因素便增加到5×6×6=180种。吉尔福德认为每种因素都是 独特的能力。例如学生对英语单词的掌握,就是语义、记忆 、单元的能力。又如,说出鱼、马、菊花、太阳、猴等事物 哪些属于一类,回答这类问题进行的操作是认知,内容是语 义,产物是类别。四、智力层次结构理论美国心理学家弗 农(Vernon)提出智力层次结构理论。弗农把斯皮尔曼的一般 能力因素作为最高层次,在这个层次之下包含了两大因素群 , 即言语和教育方面的能力因素、操作和机械方面的能力因 素;第三层是小因素群;第四层是特殊因素(如图11-3)。由此 可见, 弗农的智力层次结构理论只不过是斯皮尔曼的二因素 理论的深化。 图11-3 弗农智力层次结构模型 100Test 下载频道 开通,各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com