

java认证综合辅导:Guice整合Struts2简易教程Java认证考试 PDF  
转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/601/2021\\_2022\\_java\\_E8\\_AE\\_A4\\_E8\\_AF\\_81\\_c104\\_601945.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/601/2021_2022_java_E8_AE_A4_E8_AF_81_c104_601945.htm) 1.Guice简介 2.Helloworld 简介

: 本文为如何用Guice进行DI和如何整合Struts2 1. 简介 Guice是Google推出的一款DI框架，因其优秀荣获了Jolt大奖。和Spring相比，要轻量很多。运行时只要指定一个配置类，实现其com.google.inject.Module接口，指定接口和实现类即可。需要的基础jar包有 Guice需要的jar包，如果是web应用，需要guice-servlet-2.0.jar，整合Struts2则需要guice-struts2-plugin-2.0.jar aopalliance.jar guice-2.0.jar guice-servlet-2.0.jar guice-struts2-plugin-2.0.jar Struts2需要的jar包 commons-fileupload-1.2.1.jar commons-io-1.3.2.jar commons-logging-1.0.4.jar freemarker-2.3.13.jar ognl-2.6.11.jar struts2-core-2.1.6.jar xwork-2.1.2.jar Guice与Spring的对比 Spring Guice使用XML使用将类与类之间的关系隔离到xml中，由容器负责注入被调用的对象，因此叫做依赖注入不使用xml,将类与类之间的关系隔离到Module中，声名何处需要注入，由容器根据Module里的描述，注入被调用的对象。使用Annotation使用 支持自定义Annotation标注，对于相同的接口定义的对象引用，为它们标注上不同的自定义Annotation注释，就可以达到同一个类里边的同一个接口的引用，注射给不同的实现，在Module里用标注做区分，灵活性大大增加。使用Annotation也未必是好事，范型等新特性也未必是好事，目前大多的服务器均不支持jdk1.5,wls要9以前才支持，而目前的客户由于价格原因也很少选用wls9的，至少我们做过的项

目中都没有。功能再强，客户不需要，何用？运行效率装载spring配置文件时，需解析xml，效率低，getBean效率也不高，不过使用环境不会涉及到getBean，只有生产环境的时候会用到getBean,在装载spring应用程序的时候，已经完成全部的注射，所以这个低效率的问题不是问题。使用Annotation，cglib,效率高与spring最明显的一个区别，spring是在装载spring配置文件的时候把该注入的地方都注入完，而Guice呢，则是在使用的时候去注射，运行效率和灵活性高。类耦合度耦合度低，强调类非侵入，以外部化的方式处理依赖关系，类里边是很干净的，在配置文件里做文章，对类的依赖性极低。高，代码级的标注，DI标记@Inject侵入代码中，耦合到了类层面上来，何止侵入，简直侵略，代码耦合了过多guice的东西，大大背离了依赖注入的初衷，对于代码的可维护性，可读性均不利类编写时需要编写xml，配置Bean，配置注入只需声明为@Inject,等着被注入，最后在统一的Module里声明注入方式仅支持IOC否，spring目前已经涉猎很多部分是，目前仅仅是个DI容器是否易于代码重构统一的xml配置入口，更改容易配置工作是在Module里进行，和spring异曲同工支持多种注入方式构造器，setter方法Field,构造器，setter方法灵活性1,如果同一个接口定义的引用需要注入不同的实现，就要编写不同的Module，烦琐2,动态注入如果你想注射的一个实现，你还未知呢，怎么办呢，spring是没办法，事先在配置文件里写死的，而Guice就可以做到，就是说我想注射的这个对象我还不知道注射给谁呢，是在运行时才能得到的的这个接口的实现，所以这就大大提高了依赖注射的灵活性，动态注射。与现有框架集成度1，高，众多现有优秀的框架（

如struts1.x等)均提供了spring的集成入口,而且spring已经不仅仅是依赖注入,包括众多方面。2, Spring也提供了对Hibernate等的集成,可大大简化开发难度。3, 提供对于orm,rmi,webservice等等接口众多,体系庞大。1, 可以与现有框架集成,不过仅仅依靠一个效率稍高的DI,就想取代spring的地位,有点难度。配置复杂度在xml中定位类与类之间的关系,难度低代码级定位类与类之间的关系,难度稍高写了一个demo,对于简单的应用Guice还是比Spring方便很多

```
com      greysh      guice      action      UserAction.java
config   ModuleConfig.java      model      User.java
service  UserService.java      impl UserServiceImpl.java
```

代码见附件 Guice加载的原理是先去调用自己实现Module接口的类,这个类类似Spring的applicationcontext.然后调用configure函数的 binder进行绑定,相当于spring里面的ref绑定,然后绑定完后就在需要注入的放指定 @Inject 进行注入,主要有构造函数注入,方法注入,字段注入。一般而言用方法注入 本教程的User为实体类,仅仅有一个字段userName.  
public interface UserService { void invoke(User user). } 对于接口实现 public void invoke(User user) { user.setUserName("Name : " + user.getUserName()). 当然最重要的是action @Inject private UserService userService. @Inject private User user. 本教程采用字段注入 由于不采用Struts2的自身的DI,因此要指定为guice gt. gt. gt. 100Test 下载频道开通,各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)