

二级考试:VC中如何创建多个工具条计算机二级考试 PDF转换
可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/605/2021_2022__E4_BA_8C_E7_BA_A7_E8_80_83_E8_c97_605716.htm 在实际的软件开发中

，我们常常需要创建多个自定义的工具条，并且要象标准的工具条那样，允许用户通过鼠标将自定义的工具条移动到框架的其它地方，还可以根据需要显示或是隐藏该工具条。通过实践，我们在Visual C 6.0中编程实现了创建自定义的工具条，从而在应用程序中可并存多个工具条。

1. 在Visual C 6.0中用AppWizard以默认方式创建SDI或MDI的应用程序工程，工程名称为MyBars。

2. 在ResourceView中选择“Toolbar”并点击右键，通过选择“Insert Toolbar”新建一工具条，其ID值设为ID_MYTOOLBAR。

在该工具条上添加两个位图按钮，并双击每个位图按钮，设置其ID值分别为ID_MYTOOLBAR_CIRCLE和ID_MYTOOLBAR_RECT。

3. 在MainFrame.h文件中CMainFrame类定义的前面定义一个映射工具条按钮图像和程序命令ID的数组，这是一个UINT类型的数组：
`static UINT BASED_CODE My_Buttons[] = { // 要和工具条中位图的次序一样 ID_TOOLBAR_CIRCLE, ID_TOOLBAR_RECT}`

4. 在CMainFrame类中添加一工具条对象指针m_pMyToolBar：
`class CMainFrame : public CFrameWnd {`

```
..... protected: CStatusBar m_wndStatusBar. CToolBar m_wndToolBar. CToolBar m_pMyToolBar. // 新添加的工具条对象指针 .....}
```

5. 在CMainFrame::OnCreate函数中添加代码创建和初始化工具条，并建立所需的连接关系，代码如下：
`int CMainFrame::OnCreate(LPCREATESTRUCT lpCreateStruct) { ...`

```
... // 创建和初始化工具条对象 m_pMyToolBar=new  
CToolBar(). m_pMyToolBar- Create(this,  
WS_CHILD|WS_VISIBLE|CBRS_TOP, 0x9100). // 将按钮图象和  
工具条对象连接起来 m_pMyToolBar-  
LoadBitmap(IDR_MYTOOLBAR). // 将映射数组My_Buttons  
和工具条对象连接起来 m_pMyToolBar-  
SetButtons(My_Buttons, sizeof(My_Buttons)/sizeof(UINT)). //  
允许用户通过鼠标将工具条移动到框架的其它地方  
m_pMyToolBar- EnableDocking(CBRS_ALIGN_ANY).  
EnableDocking(CBRS_ALIGN_ANY).  
DockControlBar(m_pMyToolBar). return 0. } 6. 通过View-
```

ClassWizard为工具条的按钮ID值添加消息响应处理函数，例如为ID_TOOLBAR_CIRCLE添加的处理函数如下所示：

```
void CMainFrame::OnToolbarCircle() { AfxMessageBox("Circle").  
// 可改为具体的有关代码} 这样，我们就创建了一个新的工具  
条，上面有两个按钮，点击按钮将会执行有关的操作，并且  
用户还可以将工具条任意拖动到框架的其它地方。工具条建  
立之后，就被连接到应用程序的框架窗口上，我们一般还要  
允许用户根据需要显示或隐藏该工具条。下面的代码就可实  
现这种要求： int nShow=SW_SHOWNORMAL. // 想要隐藏则  
设置为SW_HIDE m_pMyToolBar- ShowWindow(nShow). //  
显示或隐藏工具条 RecalcLayout(). // 通知框架窗口, 重新计算  
工具条的位置 以上的程序在Visual C 6.0中调试通过。2009  
年NCRE考试有新变化2009年全国计算机等级考试大纲2009年  
上半年全国计算机等级考试报名信息汇总 100Test 下载频道开  
通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com
```