

二级辅导：VisualFoxpro类计算机二级考试 PDF转换可能丢失
图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao_ti2020/605/2021_2022__E4_BA_8C_](https://www.100test.com/kao_ti2020/605/2021_2022__E4_BA_8C_E7_BA_A7_E8_BE_85_E5_c97_605885.htm)

[E7_BA_A7_E8_BE_85_E5_c97_605885.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/605/2021_2022__E4_BA_8C_E7_BA_A7_E8_BE_85_E5_c97_605885.htm) 类又是个东西？会不会理解起来很累？其实很简单，我们在编一个程序时，一般一种对象会很多次用到，比如表单，这些indowtype属性都为“1-模式”，表单中都有“确定”和“取消”两个按钮，按钮中都有“thisform.release”这样的语句等等。在以前我们每新建一个表单都需要去设置这些属性及控件，十分麻烦，那么有没有办法建一个具有这些共同特性的表单，在需要时调用，共同的部分就不需要设置了，只需设置那些独特的部分。“类”就是专门干这事的，之所以叫类，就是因为它有一些共同特性，代表了一类对象，就好象模板一样，我们可以根据需求建立各种各样的类，并将它们保存起来，以供以后调用，这样就可以省去很多麻烦。下面我们就来讲怎样建立一个类，就以上面所说的那个例子为例。

一、建立一个类

在项目管理器上选择“类”页面；按“新建”；在“类名”中输入您为这个类所起的名称（比如gf），在“派生于”中选择这个类是从那一类对象（基类）中生成的（在此是form），考试#大提示在“存储于”输入一个文件名，即将此类存储于那个文件中（比如myclass，该文件的扩展名是vcx，叫类库）；提示一个类库文件可以存储多个类，因此您也可以选择某一个已有的类库文件，将此类存储在里面。按“确定”进入类设计器，就象表单设计器一样，然后您就可以象设计一个普通表单一样设计这个类；设计好后，存盘、关闭，这样一个类就设计好了。

二、调用一个类 对于一般控件做的类，

调用非常简单，进入表单设计器，然后在项目管理器中选择所需要的类，用鼠标将其拖入到相应的表单上即可。如果是表单类，则稍微麻烦些，当您把一个表单类拖入到表单设计器时，因为设计器中已经有一个表单了，这时系统会提示您建一个表单集，按“是”，然后再用“表单/移除表单集”将表单集取消。

三、做一个稍微复杂的类 进入项目管理器类页面，按“新建”，类名和文件名您自己定，“派生于”选“container”，即容器，其borderwidth属性设为0；在左上角放一个文本框，属性设置为：top 0 left 0 height 25 width 97 specialeffect 1-平面 fontsize 15 fontbold .T.-真 disabledforecolor 0,0,0（黑色）alignment 2-中间 再在容器的左上角放一个“计时器”控件，其interval属性设为1000，timer事件中写入如下语句：this.parent.text1.value=time() 将容器调到与文本框大小一样。存盘退出。知道是什么了吗？还不知道？那就新建一个表单，将这个类拖到您的表单上，再运行表单看看有什么结果。

四、类的注册 也许您觉得将类拖到表单上有时不太方便，那么可将类注册，然后就可以象VFP标准控件那样在表单设计器的工具栏上选择您的类了，方法如下：请从“工具”菜单中选择“选项”；在“选项”对话框中，选择“控件”选项卡；选择“可视类库”并选择“添加”按钮；在“打开”对话框中，选择要注册类库文件并选择“打开”；在设计表单时，在表单控件工具栏上选择“查看类”按钮，然后您就可以看到您注册的类库名了，然后就可以使用您自己的类了。您也可以在查看类时注册，按图3中的“添加”，再打开相应的类库文件即可。

五、类特征的继承及变异 使用自定义类产生的对象，它将继承该类所有的属性，也就是说

父亲所有的特征都遗传给了儿子，并且当您修改了类的属性后，对象的属性会作相应修改。比如上面所说的fg类，我们用它做了一个表单form1，当我们改变fg类的宽度，我们再次运行或修改基于这个类的表单form1时，会发现这个表单的宽度也变了。但儿子可以有自己的特性，即变异，也就是说这个对象产生后，可以修改它的属性，这时您再修改类的属性，儿子就不会再变了，比如上面基于fg类的表单form1，如果您修改了form1的宽度，那么再改类的宽度，它的宽度是不会变的了。

六、调用类的隐含方法程序代码 上面我们讲了，对象可以自动继承类的所有特征，当然也包括方法程序。比如一个按钮command1，它是由一个自定义类创建的，如果我们在类的click事件写入了代码（例如thisform.release），则在command1中也有这些代码，虽然您打开它的click事件看不到这些代码（因为它们都已被封装到类之中了），但按下按钮会执行这些代码。但在实际应用中，类的代码可能不适合我们用，我们就需要写入自己的代码，根据类的变异特性，这时类原来的代码就不起作用了。但有时候类的代码不是不适合用，而是不够用，也就是除了新的代码外，还想要原来的代码，当然您可以再写一遍，但就算您不怕麻烦，有时可能会搞不清楚类中都有些什么代码，那就麻烦大了。有没有简单的方法调用原来的代码呢？有！使用下面这个函数：

dodefult() 例如上面哪个按钮，您可以在按钮中写入：qd=.f.
dodefult() 那就相当于：qd=.f. thisform.release 假如原来的代码不是一句，而是几十句，那这个dodefult()就价值大了。

七、屏蔽基类方法程序代码 我们的自定义类都派生于某一个基类，这基类就是自定义类生成对象的爷爷。我们前面讲过

儿子变异后，父亲的特性就不再有了，但爷爷的特性仍然存在。比如用文本框基类所做的自定义类，您可以在这个自定义类的keypress中写入一些代码，生成对象后您又可以在对象的keypress中写入代码，那么自定义类的代码就不会被执行了，但基类的代码（即隐含动作）还是会执行的，文本框的keypress隐含动作就是在文本框中显示所键入的字符，假如我们这时不想基类的代码被执行，比如不想文本框所键入的字符显示出来，我们可以在对象的keypress中加一句：
noDefault()，这样儿子也就没有爷爷的特性了。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com