

法律案例：玩家再度指责联众涉赌称平衡之说属诡辩 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/61/2021_2022__E6_B3_95_E5_BE_8B_E6_A1_88_E4_c40_61751.htm 曾在绿色游戏座谈会上发表过抨击网络赌博言论的玩家昨天致电本报记者，称联众“回收游戏豆求平衡”之说纯属诡辩。该玩家称，联众回收游戏豆是为了消耗掉玩家花钱买的那部分以刺激更多购买，而不只是抵消白白赠送的那部分。昨天，曾在有关部门举行的绿色游戏标准研讨会上抨击“网络游戏赌博说”的该玩家说，联众自己称每天赠送数十亿游戏豆，就按最低十亿算；抽头率是6%，联众“回收豆子”是为了使豆子总数不增加，那么说明抽头量至少要抵消赠送量，可以算出现在在联众每天的全场下注总额至少为约167亿游戏豆(10亿除以6%)，合人民币167万元，这样一年下来就相当于有6亿多人民币上了联众的赌桌。该玩家告诉记者，“联众产品自身有价值”这话不假，但不值那么多。而联众的游戏豆本质上是变相销售。他还认为，联众不能否认的是，只要花钱就能从官方渠道获得豆子，且有固定比率，买一元服务得一万豆子，由此得出游戏豆和人民币是直接挂钩的。他认为，在赠送豆子的问题上，联众系统只赠送2000豆子，输完了才能再送，而在高级游戏里2000豆子都下不了场。“比如游戏‘赢三张’，一局就可下注500万豆，是赠送值的两千五百倍，仅仅靠赠送是绝无可能得到的，只能通过购买。”他比喻说，2000豆的赠送就是给玩家下的鱼饵，吸引你玩进去后多买。在联众的平台上，就设置有很多碰运气、输赢快的游戏。此外，这名不愿意透露姓名的玩家称，运营商不允许现金逆向流动，是因为

没必要允许。玩家在平台上赌博，赌资流动的链条需运营商和玩家交易共同完成，运营商负责从现金到原始赌注，玩家交易负责从赌注到现金。而运营商获利只需从现金到赌注的单向流动即可。赌博是零和游戏，玩家输赢不改变全场的赌注品总量，而抽头使赌注品总量越来越少。游戏有赌注下限，玩家也想保持一定规模，于是必须追加新的赌注品。增加赌注品总量的惟一方法就是向运营商购买，运营商就是这么获利的，并不需要赌注能换现金。这就是抽头牟利，只是手段比较隐蔽而已。最后，该玩家认为，根治借对战平台进行的网络赌博，办法是让赌注品与人民币脱钩，不能有任何兑换关系。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com