

D级:IPMP国际项目管理认证考试试题五 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/61/2021_2022_D_E7_BA_A7_IPMP_E5_c41_61847.htm 试题5：（15分）为了更好地利用资源

和对资源进行有效地管理，项目组重新对项目计划进行了调整。调整后的各项工作的持续时间、所需要的人力资源类型及其相应的工作量估计如表3所示。

序号	工作名称	工作时间（天）	人力资源类型	工作量估计（工时）
1	需求分析	60	分析员	1440
2	总体设计	30	设计员	1440
3	界面详细设计	30	设计员	720
4	动画详细设计	30	设计员	720
5	处理详细设计	30	设计员	720
6	界面编码	20	程序员	800
7	动画编码	20	程序员	800
8	处理编码	20	程序员	800
9	界面单元测试	20	测试员	640
10	动画单元测试	20	测试员	640
11	处理单元测试	20	测试员	640
12	系统测试	50	设计员	800
13	项目管理	240	管理员	1920

5.1（6分）根据表3计算每项工作每天的平均工作量和每天需要安排的人力资源数量，并填入表4中（每天按照8小时工作制计算）。

序号	工作名称	人力资源类型	平均每天工作量（工时）	每天需安排人数
1	需求分析	分析员	2	
2	总体设计	设计员	3	
3	界面详细设计	设计员	4	
4	动画详细设计	设计员	5	
5	处理详细设计	设计员	6	
6	界面编码	程序员	7	
7	动画编码	程序员	8	
8	处理编码	程序员	9	
9	界面单元测试	测试员	10	
10	动画单元测试	测试员	11	
11	处理单元测试	测试员	12	
12	系统测试	设计员	测试员	13
13	项目管理	管理员		

5.2（9分）根据表3调整后的时间安排，游戏软件开发项目的甘特图计划如图2所示，时间安排以10个工作日为单位（双周）。请根据该甘特图在表5中填写人力资源计划表和在图3中绘制该项目的

人力资源负荷图。表5 项目人力资源计划表（人）时间(双周)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	人数	时间(双周)	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	人数
100Test																											
下载频道开通，各类考试题目直接下载。																											

详细请访问 www.100test.com