

D级:IPMP国际项目管理认证考试试题四 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/61/2021_2022_D_E7_BA_A7_IPMP_E5_c41_61865.htm 试题4：（35分）项目经理仔细分析后确定了该项目的工作分解结构，经过讨论和估计确定了各项工作的先后关系和每项工作的初步持续时间估计，如下表所示。

表2 游戏软件开发项目工作列表	序号	工作名称	持续时间（天）	紧前工作	搭接关系	搭接时间（天）		
1	需求分析	50	--	2	总体设计	25		
1	3	界面子系统详细设计	25	2	4	动画子系统详细设计	25	
1	3	5	处理子系统详细设计	25	4	6	界面子系统编码	20
3	SS	20	7	动画子系统编码	20	4	SS	20
8	处理子系统编码	20	5	SS	20	9	界面子系统单元测试	30
6	SF	45	10	动画子系统单元测试	30	7	SF	45
11	处理子系统单元测试	30	8	SF	45	12	系统联调与测试	50

9，10，11 4.1（9分）根据上面的游戏软件开发项目工作列表，编制游戏软件开发项目的单代号网络计划图，图1中已经给出了该项目单代号网络计划图的基本框架，请在图1的基础上完成该项目的网络计划图，并使之能够反映上面游戏软件项目工作列表的全部信息。

4.2（6分）根据绘制的单代号网络图计算该项目各项工作的最早开始时间和最早结束时间，并标注在图1中。（注：不进行日历转换。）

4.3（2分）根据上面计算结果，该项目的总工期为天。

4.4（6分）计算该项目各项工作的最迟开始时间和最迟结束时间，并标注在图1中。

4.5（8分）计算该项目各项工作的总时差和自由时差，并标注在图1中。

4.6（4分）在图1中用双线或粗线标注该项目的关键线路

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com