

我国首次推出居住区环境景观设计指导性文件 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/615/2021_2022__E6_88_91_E5_9B_BD_E9_A6_96_E6_c57_615216.htm

据新华社北京6月18日电（记者孙玉波）建设部住宅产业化促进中心新近发布《居住区环境景观设计导则》，这是我国第一部关于居住区环境景观设计的指导性文件。导则提出了居住区环境综合营造标准，将居住区景观分为绿化种植景观、道路景观、场所景观、硬质景观、水景景观、庇护性景观、模拟化景观、高视点景观、照明景观等类别，并就上述每一个部分分别制定了设计标准。建设部住宅产业化促进中心示范工程处处长孙克放说，消费者目前对社区环境具有普遍要求，但在实践中缺乏有效实用的指导。以往的居住区环境设计比较浮躁，没有注意环境与人的关系，观赏性的多，没有实用功能，人性化的设计更少，缺少交往空间。导则在景观设计分类上依据居住区功能特点和环境景观的组成元素而划分，不同于狭义的园林绿化，而是突出景观加场所的设计原则，具有概念明确，简练实用的特点。有助于工程技术人员对居住区环境景观的总体把握和判断。导则对景观重新分类，同时将设计元素也分类，让开发商明白环境设计的标准和分类，便于开发商作出明确的判断，避免出现投资大、景观差的情况。在注重景观环境功能的同时，导则十分注意景观的安全性与长久性。导则中具体规定了水池的高度、涉水池和泳池的深度，可以通过轮椅的道路的宽度等，这些规定都是在以往的景观设计中不曾被重视的地方。《居住区环境景观设计导则》解读小区应设置隔音墙防噪 导则提出，要注重住区环境的综合营

造，并对居住区整体环境，包括光环境、通风环境、声环境等都提出了具体的要求。在光环境方面，住区休闲空间应争取良好的采光环境，有助于居民户外活动；在气候炎热地区，需考虑足够的荫庇构筑物，以方便居民交往活动。选择硬质、软质材料时需考虑对光的不同反射程度，并用以调节室外居住空间受光面与背光面的不同光线要求；住区小品设施设计时宜避免采用大面积的金属、玻璃等高反射性材料，减少住区光污染；户外活动场地布置时，其朝向需考虑减少眩光。通风环境方面，住区住宅建筑排列应有利于自然通风，不宜形成过于封闭的围合空间，做到疏密有致，通透开敞。为调节住区内部通风排浊效果，应尽可能扩大绿化种植面积，适当增加水面面积，有利于调节通风量的强弱。户外活动场所的设置应据当地不同季节的主导风向，有意识地通过建筑、植物、景观设计来疏导自然气流。声环境方面，城市住区的白天噪声允许值宜小于等于45分贝，夜间噪声允许值宜小于等于40分贝。靠近噪声污染源的住区应通过设置隔音墙、人工筑坡、植物种植、水景造型、建筑屏障等进行防噪。建筑外立面处理中，形体上住区建筑的立面设计提倡简洁的线条和现代风格，并反映出个性特点。材质上鼓励建筑设计中选用美观经济的新材料，通过材质变化及对比来丰富外立面。色彩上居住建筑宜以淡雅、明快为主。住宅建筑外立面设计应考虑室外设施的位置，保持景观的整体效果。公共绿地率不能低于30 《居住区环境景观设计导则》提出，新建居住区公共绿地率应大于等于30。导则明确，居住区公共绿地设置根据居住区不同的规划组织结构类型，设置相应的中心公共绿地，包括居住区公园（居住区级）、小游园（小区级

)和组团绿地(组团级),以及儿童游戏场和其他的块状、带状公共绿地等。公共绿地指标应根据居住人口规模分别达到:组团级不少于0.5平方米/人;小区(含组团)不少于1平方米/人;居住区(含小区或组团)不少于1.5平方米/人。绿地率指标,新区建设应大于等于30%;旧区改造要大于等于25%;种植成活率大于等于98%。道路交叉口处种植树木时,必须留出非植树区,以保证行车安全视距,即在该视野范围内不应栽植高于1米的植物,而且不得妨碍交叉口路灯的照明,为交通安全创造良好条件。植物配置的原则,一是适应绿化的功能要求,适应所在地区的气候、土壤条件和自然植被分布特点,选择抗病虫害强、易养护管理的植物,体现良好的生态环境和地域特点。二是充分发挥植物的各种功能和观赏特点,合理配置,常绿与落叶、速生与慢生相结合,构成多层次的复合生态结构,达到人工配置的植物群落自然和谐。三是植物品种的选择要在统一的基调上力求丰富多样。四是要注重种植位置的选择,以免影响室内的采光通风和其他设施的管理维护。适用居住区种植的植物分为六类:乔木、灌木、藤本植物、草本植物、花卉及竹类。应设专门儿童游乐设施导则提出,儿童游乐场应该在景观绿地中划出固定区域,一般均为开敞式。游乐场地必须阳光充足,空气清洁,能避开强风袭扰。应与居住区的主要交通道路相隔一定距离,减少汽车噪声影响并保障儿童的安全。游乐场的选址还应充分考虑儿童活动产生的嘈杂声对附近居民的影响,离开居民窗户10米远为宜。儿童游乐场周围不宜种植遮挡视线的树木,保持较好的可通视性,便于成人对儿童进行目光监护。儿童游乐场设施的选择应能吸引和调动儿童参与游戏的热情,兼

顾实用性与美观。色彩可鲜艳但应与周围环境相协调。游戏器械选择和设计应尺度适宜，避免儿童被器械划伤或从高处跌落，可设置保护栏、柔软地垫、警示牌等。在涉水池设计方面，提出涉水池可分水面下涉水和水面上涉水两种。水面下涉水主要用于儿童嬉水，其深度不得超过0.3米，池底必须进行防滑处理，不能种植苔藻类植物。水面上涉水主要用于跨越水面，应设安全可靠的踏步平台和踏步石，面积不小于0.4米×0.4米，并满足连续跨越的要求。上述两种涉水方式均应设水质过滤装置，保持水的清洁，以防儿童误饮池水。居住区泳池设计必须符合游泳池设计的相关规定。泳池根据功能需要尽可能分为儿童泳池和成人泳池，儿童泳池深度为0.6米至0.9米为宜，成人泳池为1.2米至2米。儿童池与成人池可统一考虑设计，一般将儿童池放在较高位置，水经阶梯式或斜坡式跌水流入成人泳池，既保证了安全又可丰富泳池的造型。

1 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com