

三级信息管理重点难点分析:面向对象开发方法计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/619/2021_2022__E4_B8_89_E7_BA_A7_E4_BF_A1_E6_c98_619344.htm

面向对象开发方法 本章节内容来自全国计算机等级考试用书《计算机等级考试考点分析、题解与模拟三级信息管理技术》。本章主要考查面向对象的基本概念、几种典型的项目对象方法和基于构件开发的基本概念。包括面向对象的基本概念、OMT开发方法、Booch方法、Coad与Yourdon方法、基于用例的面向对象开发方法的基本概念、统一建模语言UML、建模工具ROSE和构件技术的基本概念。通过对历年试卷内容的分析，本章考核内容占卷面分数0%，属于非重点考查内容，但是不能排除下次出题的可能性，考生切不可掉以轻心。

概述 考点1：面向对象的基本概念

在Smalltalk语言中，最早出现了面向对象的说法。面向对象方法从客观事物中构造软件系统，它运用了对象、类、继承、封装、聚合、消息传递和多态性等概念描述软件系统。其中封装、继承和多态是类的三大特性。本章节内容来自全国计算机等级考试用书《计算机等级考试考点分析、题解与模拟三级信息管理技术》。对象是类的实例，它是系统的基本单元，从客观存在事物的本质特征中抽象而来。对象包含属性等静态特征和方法等动态特征。在类与对象之间有四种关联方式：（1）通用 - 特定结构。描述对象之间的分类关系。（2）整体 - 部分结构。体现对象之间的组成关系。（3）实现连接。表示对象属性之间的静态联系。（4）消息连接。反映对象行为之间的动态联系。消息是系统向对象发出的服务请求，是对象之间的通信机制。提供

服务的对象负责消息协议的格式和消息的接收，请求服务的对象提供输入信息，获取应答消息内容。在面向对象中，消息常常通过函数调用来实现。例面向对象方法是一种运用对象、类、继承、封装、聚合、【1】和【2】等概念构件系统的软件开发方法。答案：【1】消息传递，【2】多态性

考点2：OMT方法 OMT方法需要从三个不同的角度来描述系统：

- （1）对象模型。代表系统静态结构。
- （2）动态模型。反映系统时间顺序操作。
- （3）功能模型。表现系统对象内部状态关系。

OMT方法支持软件系统生命周期开发，其开发实施过程可以分为以下三个阶段：

- （1）系统分析。将用户需求模型化，在需求人员和开发者中间建立一致的模型，为后面的设计提供一个框架。
- （2）系统设计。决定系统的系统结构。一般将系统分解为几个子系统，将对象分成可以并行开发的对象组。
- （3）对象设计。反复分析，产生一个比较实用的设计，并且确定主要算法，对象代码等。

例 OMT方法支持软件系统生命周期开发，其开发实施过程可以分为三个阶段（ ）。 A．对象设计、动态设计和功能设计 B．系统分析、系统设计和对象设计 C．对象设计、模块设计和进程设计 D．服务设计、对象设计和结构设计 答案：B

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com