

传中国黑客盗走《地狱之门》源代码百万元炒卖 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/62/2021_2022__E4_BC_A0_E4_B8_AD_E5_9B_BD_E9_c40_62988.htm “这应该是一个‘职业’黑客。”即使身为“红客大联盟”的CEO，Sharp Winner于7月13日在接受本报记者采访时，仍然惊叹于盗取《地狱之门：伦敦》源代码黑客的“精湛‘武艺’”。“能盗走一个万众瞩目的游戏源代码，需要高超的技术和经验。”Sharp Winner说。《地狱之门：伦敦》是由原北方暴雪资深设计师Bill Roper组建的“旗舰工作室”(Flagship Studios)开发的新型网络游戏。其在今年的全球电子娱乐展E3(Electronic Entertainment Expo)上，一度受到好评。然而，据国外游戏行业网站passthepress于7月11日报道，一名来自中国的黑客可能已盗走《地狱之门：伦敦》的源代码，并正以七位数的价格试图出售。这不难令人想起2002年9月的《传奇》“私服”事件由于《传奇》游戏的韩国开发商Actoz管理不善，导致其欧洲服务器上的早期英文版服务器端安装程序泄露，后来流入中国，造成《传奇》“私服”泛滥。最终，盛大停止与Actoz合作，并延缓支付部分资金，而Actoz也为此将盛大告上法庭。私服泛滥之忧 passthepress的相关报道人Shawn Andrich称，其已要求“旗舰工作室”的总裁Bill Roper对此发表评论。但Bill Roper仅表示，他已听到过类似传闻，但不能肯定或否认服务器上的源代码是否已被窃。同时，Bill Roper也承认，公司官方网站确实曾关闭了一段时间，之后已重新开放，且比以往更为安全。“如果发现服务器有被黑客入侵的迹象，那么，该服务器所在的网站需要关闭网站，以防止黑客再做

偷窃行为。” Sharp Winner说。同时，他还认为，Bill Roper确实未必能确认《地狱之门：伦敦》源代码是否已被盗，因为黑客有可能在盗取源代码后清除访问路径，除非黑客公开源代码的部分信息，但即使这样，Bill Roper也很难肯定究竟黑客已盗取了多少。目前，这名黑客已公布一些程序源码的截图和模型图片，并提供了一个部分源代码的压缩文档RAR下载地址，以证明自己确实已掌握该源代码。“能做一些网站入侵和破坏工作的技术人士，即为‘黑客’。”据Sharp Winner介绍，目前，国内大、小黑客共有几十万左右。Sharp Winner认为，此次盗取《地狱之门：伦敦》源代码的黑客“是一个‘黑帽子’黑客”。如果《地狱之门：伦敦》的源代码确实已被窃取，那么，这将是一起典型的“商业机密”泄露案件在尚未商业化前，“旗舰工作室”的竞争对手很可能会掌握甚至直接拷贝其花费了巨大成本开发的源代码。而其所产生的后果包括：第一，市场上出现一模一样的游戏；第二，出现改头换面的游戏，如《地狱之门：北京》；第三，可能导致“外挂”泛滥，影响游戏的公正性，哪怕只是该款游戏的一些应用程序被出售。还有另外一种结果就是“私服”遍地。当年《传奇》的“私服”事件，即因为有人利用泄露了的《传奇》程序在网上架设服务器，非法和免费运营《传奇》，导致了盛大游戏人数增长率明显降低。据坊间传言，因为“私服”事件，盛大损失了上千万人民币。事实上，这样的灾难在历史上屡有发生如id Software公司的《雷神之锤》系列、Epic游戏公司的《虚幻》系列，以及Valve公司的《半条命2》，都曾遭遇过源代码泄露事件，其中不乏为黑客攻击所致。黑客入侵路径据Sharp Winner介绍，黑客盗窃游戏

源代码有多种方式，如盗窃《半条命2》的黑客，即以侵入Valve公司创始人、运营总监加布内维尔的电子邮箱，将木马安装在公司数台机器上，并通过工具软件嗅探出Valve的整个网络，获取相关密码和资料。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com