

Spring工作原理探秘Java认证考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/620/2021_2022_Spring_E5_B7_A5_E4_c104_620984.htm Spring的哲学是在不影响Java对象的设计的情况下将Java对象加入到框架中。我们下面来看看Spring的工作原理，看看Spring是如何做到不影响Java对象的。EJB的框架采用了一种侵略性(Invasive)的方法来设计对象，它要求你在设计中加入符合EJB规范的代码。一些轻量级的COP框架，例如Avalon，也要求对象设计时必须符合某种规范，例如Serviceable接口，这种做法是典型的Type 1做法。这种设计思路要求Spring采用一种动态的、灵活的方式java认证，加入收藏！来设计框架。在Spring的工作原理中大量采用了反射。首先Spring要解决的一个问题就是如何管理bean。因为IOC的思想要求bean之间不能够直接调用，而应该采用一种被动的方式进行协作。所以bean的管理是Spring工作原理中的核心部分。反射和内省在代码的层次上思考问题，有时候能够带来出人意料的灵活性。但它的使用有时候也是一个哲学问题，不论是在ORM设计还是在AOP设计上都出现了类似的问题-究竟是使用反射，还是使用代码生成。在Spring中，处理这个问题的核心是在org.springframework.beans包中。而其中最为核心的部分，则是BeanWrapper。BeanWrapper，顾名思义，就是bean的包装器。所以，它的主要工作，就是对任何一个bean，进行属性(包括内嵌属性)的设置和方法的调用。在BeanWrapper的默认实现类BeanWrapperImpl中，虽然代码较长，但完成的工作却是非常的集中的。BeanWrapper的深入研究 我们看看这个BeanWrapper是如何发挥运作的，假设

我们有两个bean：

```
1. public class Company {
2.     private String
name;
3.     private Employee managingDirector;
4.
5.     public String
getName() {
6.         return this.name;
7.     }
8.     public void setName(String
name) {
9.         this.name = name;
10.    }
11.    public Employee
getManagingDirector() {
12.        return this.managingDirector;
13.    }
14.    public void setManagingDirector(Employee managingDirector) {
15.        this.managingDirector = managingDirector;
16.    }
17. }
18.
19. public class Employee {
20.     private float salary;
21.
22.     public float
getSalary() {
23.         return salary;
24.     }
25.     public void setSalary(float
salary) {
26.         this.salary = salary;
27.     }
28. }
```

然后我们使用BeanWrapper来调用这两个bean：

```
1. Company c = new
Company();
2. BeanWrapper bwComp = BeanWrapperImpl(c);
3.
// setting the company name...
4.
bwComp.setPropertyValue("name", "Some Company Inc.");
5. // ...
can also be done like this:
6. PropertyValue v = new
PropertyValue("name", "Some Company Inc.");
7.
bwComp.setPropertyValue(v);
8.
9. // ok, lets create the director and
tie it to the company:
10. Employee jim = new Employee();
11.
BeanWrapper bwJim = BeanWrapperImpl(jim);
12.
bwJim.setPropertyValue("name", "Jim Stravinsky");
13.
bwComp.setPropertyValue("managingDirector", jim);
14.
15. //
retrieving the salary of the managingDirector through the company
16. Float salary =
(Float)bwComp.getPropertyValue("managingDirector.salary");
```

看起来麻烦了许多，但是这样Spring就可以使用统一的方式来管理bean的属性了。Bean的制造工厂有了对单个Bean的包装，

还需要对多个的bean进行管理。在spring中，把bean纳入到一个核心库中进行管理。bean的生产有两种方法：一种是一个bean产生多个实例，一种是一个bean只产生一个实例。如果对设计模式熟悉的话，我们就会想到，前者可以采用Prototype，后者可以采用Singleton。注意到，反射技术的使用使得我们不再像原始的工厂方法模式那样创建对象。反射可以非常灵活的根据类的名称创建一个对象。所以spring只使用了Prototype和Singleton这两个基本的模式。Spring正是这样处理的，但是我们希望用户能够维护统一的接口，而不需要关心当前的bean到底是Prototype产生的独立的bean，还是Singleton产生的共享的bean。所以，在org.springframework.beans.factory包中的 BeanFactory定义了统一的getBean方法。 JDBC再封装JDBC优雅的封装了底层的数据库，但是JDBC仍然存在诸多的不变。你需要编写大量的代码来完成CRUD操作，而且，JDBC 无论是遇到什么样的问题，都抛出一个SQLException，这种做法在异常使用上被称为不完备的信息。因为问题可能是很复杂的，也许是数据库连接的问题，也许是并发控制的问题，也许只是SQL语句出错。没有理由用一个简单的SQLException就搞定全部的问题了，这种做法有些不负责任。针对这两个问题，Spring Framework提出了两种解决方法：首先，提供一个框架，把JDBC应用中的获取连接、异常处理、释放等比较通用的操作全部都集中起来，用户只需要提供特定的实现就OK了。实现的具体细节采用的是模板方法。举个例子，在org.springframework.jdbc.object包中， MappingSqlQuery类实现了将SQL查询映射为具体的业务对象。JavaDoc中这样写到

: Reusable query in which concrete subclasses must implement the abstract `mapRow(ResultSet, int)` method to convert each row of the JDBC `ResultSet` into an object. 用户必须实现`mapRow`方法，这是典型模板方法的应用。我们拿一个具体的例子来看看：1.

```
class UserQuery extends MappingSqlQuery {
2. 3. public
UserQuery(DataSource datasource) {
4. super(datasource, "SELECT
* FROM PUB_USER_ADDRESS WHERE USER_ID = ?").
5.
declareParameter(new SqlParameter(Types.NUMERIC)).
6.
compile().
7. }
8. 9. // Map a result set row to a Java object
10.
protected Object mapRow(ResultSet rs, int rownum) throws
SQLException {
11. User user = new User().
12.
user.setId(rs.getLong("USER_ID")).
13.
user.setForename(rs.getString("FORENAME")).
14. return user.
15.
}
16. 17. public User findUser(long id) {
18. // Use superclass
convenience method to provide strong typing
19. return (User)
findObject(id).
20. }
21. }
```

其次是第二个问题，最麻烦的地方应该说是需要截住JDBC的异常，然后判断异常的类型，并重新抛出异常。错误的问题可以通过连接来获取，所以麻烦的是如何截获异常。Spring 框架采用的方法是回调，处理回调的类在Spring Framework中被称为template。1. `JdbcTemplate`
`template = new JdbcTemplate(datasource).` 2. `final List names = new`
`LinkedList().` 3. `template.query("SELECT USER.NAME FROM`
`USER",` 4. `new RowCallbackHandler() {` 5. `public void`
`processRow(ResultSet rs) throws SQLException {` 6.
`names.add(rs.getString(1)).` 7. `}` 8. `}).` 回调函数是一个匿名类，其中也使用了模板方法，异常的处理都在父类中完成了 层间松

耦合 在开放源码界已经出现了大量的基于MVC的Web容器，但是这些容器都仅限于Web的范围，不涉及Web层次后端的连接，Spring作为一个整体性的框架，定义了一种Web层和后端业务层的连接方式，这个思路仍然疏运图MVC的范畴，但耦合更松散，不依赖于具体的集成层次。

```
1. public class
GoogleSearchController 2. implements Controller { 3. 4. private
IGoogleSearchPort google. 5. 6. private String googleKey. 7. 8.
public void setGoogle(IGoogleSearchPort google) { 9. this.google =
google. 10. } 11. 12. public void setGoogleKey(String googleKey) {
13. this.googleKey = googleKey. 14. } 15. 16. public ModelAndView
handleRequest( 17. HttpServletRequest request,
HttpServletRequest response) 18. throws ServletException,
IOException { 19. String query = request.getParameter("query"). 20.
GoogleSearchResult result = 21. // Google property definitions
omitted... 22. 23. // Use google business object 24.
google.doGoogleSearch(this.googleKey, query, start, maxResults,
filter, r 25. strict, safeSearch, lr, ie, oe). 26. 27. return new
ModelAndView("googleResults", "result", result). 28. } 29. }
```

回调函数是一个匿名类，其中也使用了模板方法，异常的处理都在父类中完成了。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com