

Delphi状态栏动态进度条实现代码计算机等级考试 PDF转换
可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/622/2021_2022_Delphi_E7_8A_B6_E6_c97_622349.htm 编辑特别推荐: 全国计算机等级考试

(等考) 指定教材 全国计算机等级考试学习视频 全国计算机等级考试网上辅导招生 全国计算机等级考试时间及科目预告 百考试题教育全国计算机等级考试在线测试平台 全国计算机等级考试资料下载 全国计算机等级考试论坛 一般情况下，我们可以创建非模式对话框并在上面显示进度条。如果能够利用状态条，在状态条中动态地添加并显示进度条，将会更加方便直观。下面将讲述如何在Delphi 5中编程实现在状态条中动态地添加进度条。具体的过程如下：

1. 在Delphi 5中通过菜单“File/New Application”创建一个新的工程。2. 在窗体中添加一个状态栏组件StatusBar1，一个Button组件Button1。在状态栏编辑器中为状态栏添加两个显示面板，因为后面将要在第二个面板中显示进度条，所以将第二个面板的Style属性设置为psOwnerDraw。将Button1组件的Caption属性设置为“演示操作”。3. 在Unit1.pas文件的TForm1的类型定义中添加下面的变量定义：..... private { Private declarations }

```
progressBar:TProgressBar.// 进度条组件 progressBarRect:TRect. // 进度条组件的尺寸 public { Public declarations } .....
```

4. 在状态栏的OnDrawPanel事件的处理过程中，获取将Style属性设置为psOwnerDraw的面板的尺寸。添加StatusBar1组件

的OnDrawPanel事件的处理过程如下：procedure

```
TForm1.StatusBar1DrawPanel(StatusBar: TStatusBar. Panel:
```

```
TStatusPanel. const Rect: TRect). begin // 进度条组件的尺寸设定
```

为状态条中的第二个显示面板的尺寸,因为该面板的Style属性已被设置为psOwnerDraw progressBarRect:=Rect. end. 5 . 在按下按钮Button1组件时将执行一个模拟计算过程的循环操作,同时动态地在StatusBar1的第二个面板中创建并显示ProgressBar组件,并将其父级设置为StatusBar1组件。添加Button1组件的OnClick事件的处理过程如下:

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject). var // I为循环变量, StepCount为执行循环的总数目 I,StepCount : Integer. begin //动态创建进度条组件 progressBar progressBar:=TProgressBar.Create(Form1). StepCount:=10000. // 循环的总数目 with progressBar do begin // 先确定进度条组件的尺寸和位置 Top:=ProgressBarRect.Top. Left:=ProgressBarRect.Left. Width:=ProgressBarRect.Right - ProgressBarRect.Left. Height:=ProgressBarRect.Bottom - ProgressBarRect.Top. Visible:=True. // 使进度条可见 try Parent:=StatusBar1. // parent属性设置为状态栏组件 Min:=0.// 设定进度条的范围和步长 Max:=StepCount. Step:=1. for I:=1 to StepCount do begin Stepit.// 循环使进度显示条累加 end. MessageDlg( 演示操作已经完成! , mtInformation, [mbOK], 0). finally Free.// 最后释放进度条组件占用的资源 end. end. end.
```

通过这种方法我们就可以在状态条中动态地添加进度条,同样的原理还用于在状态栏中添加其他的组件,过程基本一致。

100Test 下载频道开通, 各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com