

c 类对象的内存模型计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/625/2021\\_2022\\_c\\_\\_\\_E7\\_B1\\_B](https://www.100test.com/kao_ti2020/625/2021_2022_c___E7_B1_B)

[B\\_E5\\_AF\\_B9\\_E8\\_c97\\_625223.htm](#) 编辑特别推荐: 全国计算机等级考试 (等考) 指定教材 全国计算机等级考试学习视频 全国计算机等级考试网上辅导招生 全国计算机等级考试时间及科目预告 百考试题教育全国计算机等级考试在线测试平台 全国计算机等级考试资料下载 全国计算机等级考试论坛 C 类对象内存结构 首先介绍一下C 中有继承关系的类对象内存的布局

: 在C 中，如果类中有虚函数，那么它就会有一个虚函数表的指针\_\_vfptr，在类对象最开始的内存数据中。之后是类中的成员变量的内存数据。对于子类，最开始的内存数据记录着父类对象的拷贝 (包括父类虚函数表指针和成员变量)。

之后是子类自己的成员变量数据。对于子类的子类，也是同样的原理。但是无论继承了多少个子类，对象中始终只有一个虚函数表指针。为了探讨C 类对象的内存布局，先来写几个类和函数 首先写一个基类：

```
classBase { public: virtual void f()
```

```
{ cout << "Base::f" << endl; virtual void g1() { cout << "Child1::g1"
```

```
<< endl; } virtual void h1() { cout << "Child1::h1" << endl; } intchild1.
```

```
protected: private: }. 这个子类Child1没有继承任何一个基类的
```

```
虚函数，因此它的虚函数表如下图：我们可以看出，子类的
```

```
虚函数表中，先存放基类的虚函数，在存放子类自己的虚函
```

```
数。 2.有一个虚函数继承 //子类2，有1个虚函数重载 class
```

```
Child2 : publicBase { public: virtual void f() { cout << "Child2::f"
```

```
<< endl; } intchild2. protected: private: }. 100Test 下载频道
```

```
开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com
```