

VC 6.0下搭建wxWidgets开发环境计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/625/2021_2022_VC__60_E4_B8_8B_c97_625235.htm

编辑特别推荐: 全国计算机等级考试 (等考) 指定教材 全国计算机等级考试学习视频 全国计算机等级考试网上辅导招生 全国计算机等级考试时间及科目预告 百考试题教育全国计算机等级考试在线测试平台 全国计算机等级考试资料下载 全国计算机等级考试论坛 VC 6.0 下搭建

wxWidgets 开发环境 GTK、QT、SWT、SWING 一样

，wxWidgets 也是一种开源跨平台的 GUI 框架。因 wxWidgets 和 MFC 有些渊源，有些亲近，故要体验一番 wxWidgets。现在最新版是 2.8.8。wxWidgets 程序还可运行于 Windows CE、Palm OS。不但包括 GUI，还有 Media、Socket、ODBC 等库。详情请见 wxWidgets 的官方网站是

：<http://www.wxwidgets.org>。本篇介绍 VC 6.0 下如何搭建 wxWidgets 的开发环境，包括编译 wxWidgets 源码和配置 VC 环境。所用 wxWidgets 的版本是 2.8.8。第一步：下载并安装 wxWidgets 在 <http://www.wxwidgets.org/downloads/> 下载到 wxWidgets 源码。你可以下载 Windows 安装版

<http://prdownloads.sourceforge.net/wxwindows/wxMSW-2.8.8-Setup.exe> (11.9M) 或者是 Zip 压缩版

<http://prdownloads.sourceforge.net/wxwindows/wxMSW-2.8.8.zip> (15.9M) 假如我们下载的是 wxMSW-2.8.8-Setup.exe，就可运行它，过程中我们假定选择的安装目录是 C:\Program

Files\wxWidgets-2.8.8。完成后，我们看到安装目录所在空间的大不是 127M。第二步：编译 wxWidgets 编译方式有两种，

一种是用 nmake 在命令行下编译。一种是在 VC 中打开 wx.dsw 进行编译，1) nmake 编译运行 cmd.exe 来到命令行下，进入到目录 d:\wxWidgets-2.8.8，然后执行

```
D:\wxWidgets-2.8.8>nmake -f makefile.vc SHARED=1  
UNICODE=1 BUILD=release
```

就是编译 release 版，支持 UNICODE 的动态库了。动态库和静态库的不同体现在使用上，静态库中的代码能编译进应用程序的 exe 文件中，这个 exe 文件可单独发布，但体积较庞大。动态库可让 exe 文件执行时加载，虽然 exe 文件体积小了，但发布时必须带着相应的动态库文件。2) VC 编译还可用 VC 打开

```
D:\wxWidgets-2.8.8\build\msw\wx.dsw
```

，然后选择 Build->Options->C/C Tab->Settings (Alt F7) 进入项目设置 1. C/C 选项卡->use run-time library 设置为: Debug MutilThread DLL 2. C/C 选项卡->PreProcessor Definitions 设置加上 __WXMSW__，__WXDEBUG__，如果是 Release 版，则只需加上 __WXMSW__。3. C/C 选项卡->Additional include directories 设置为

```
D:\wxWidgets-2.8.8\include,D:\wxWidgets-2.8.8\include\lib\vc_lib  
\mswd
```

，这是设置附加 Include 路径。4. Link 选项卡->Object/library modules 设置加上 wxmsw28d_core.lib wxbase28d.lib wxtiffd.lib wxjpegd.lib wxpngd.lib wxzlibd.lib wxregexd.lib wxexpatd.lib 这些 Lib(没有这四个 lib comctl32.lib rpcrt4.lib winmm.lib wsock32.lib 的话请加上，关键是前两个)。如果要使用 wxODBC 就加上 wxbase28d_odbc.lib。5. Link 选项卡->Addtional library path 设置为:

```
D:\wxWidgets-2.8.8\lib\vc_lib
```

。注意：编译成不同版的执行代

码应填入相应的 Additional include directories 和 Additional library path。编译成依赖 DLL 的执行文件还需要加上预处理指令 WXUSINGDLL用UNICODE 编译则需要加上预处理指令 _UNICODE 还有一种 Universal 编译，要加上预处理指令 __WXUNIVERSAL__这样一个普通的WxWdigets项目就设置好了. 我们测试 WxWidgets 自带的例子 minimal。新建一个 minimal.cpp 文件，内容同

D:\wxWidgets-2.8.8\samples\minimal\minimal.cpp，编译，不出意外，成功了! Release 静态库版(vc_msw) minimal.exe 1.11M，可单独发布 Debug 静态库版(vc_mswd) minimal.exe 2.52M，可单独发布 Release 动态库版(vc_mswdll) minimal.exe 68K，加上wxmsw28_core_vc_custom.dll (2.85M) 和

wxbase28_vc_custom.dll (1.11M)，共 4M。Debug 动态库版(vc_mswddll) minimal.exe 96K，加

上wxmsw28d_core_vc_custom.dll (4.26M) 和

wxbase28d_vc_custom.dll (1.82M)，共 6.1M。这是一个简单的

wxWidgets 程序，只用到了两个动态库的情况。在用到

wxWidgets 库较少时用静态库来编译发布文件会小一些，若是用到组件多的时候，可能用动态库方便些，请酌情决定。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com