

泡泡堂告QQ堂抄袭韩国开发公司索赔50万元 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/63/2021_2022__E6_B3_A1_E6_B3_A1_E5_A0_82_E5_c40_63799.htm 因认为“侵犯了泡泡堂的著作权并构成不正当竞争”，上周末，“泡泡堂”把“QQ堂”告上法庭。此案将择日宣判。上周末，“泡泡堂”游戏的开发者韩国NEXON公司将制作“QQ堂”游戏的深圳腾讯科技公司以及运营该游戏的腾讯计算机系统有限公司告上法庭。北京市一中院开庭审理了此案。据悉，“泡泡堂”和“QQ堂”均是家庭网络休闲游戏，在中国“泡泡堂”由盛大公司运营。原告韩国NEXON公司委托代理人认为，“QQ堂”无论是从游戏画面、操作方式、道具设计、背景颜色还是背景布置的具体细节上，均与“泡泡堂”构成了相同或实质性相似，侵犯了原告对“泡泡堂”游戏的著作权，并且被告开发运营“QQ堂”从中获得了经济利益，使得原告因此遭受了经济损失。据此，原告向法庭请求被告立即停止运营“QQ堂”网络游戏或删除其侵权内容，同时公开道歉并赔偿经济损失50万元。被告腾讯公司的委托代理人则认为，“QQ堂”是由腾讯公司自主研发，在故事情节、人物造型等各个方面并不相同，不存在两款游戏“实质性相似”的问题，原告指责“QQ堂”“抄袭”没有事实根据。针对原告提出的“QQ堂”侵犯“泡泡堂”游戏独立存在的文字作品、操作方式等多种作品的著作权，被告的委托代理人提出，所谓的“操作方式”不是也不能成为著作权法保护的作品，原告提出侵犯“操作方式”作品的著作权的观点是错误的。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

