

VB的灵魂之对象使用(二)计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/631/2021_2022_VB_E7_9A_84_E7_81_B5_E9_AD_c97_631067.htm 编辑特别推荐: 全国计算机等级考试(等考)指定教材 全国计算机等级考试学习视频 全国计算机等级考试网上辅导招生 全国计算机等级考试时间及科目预告 百考试题教育全国计算机等级考试在线测试平台 全国计算机等级考试资料下载 全国计算机等级考试论坛 上一篇文章我们介绍了什么是对象等一些关于对象的内容，那些这篇呢温暖就介绍如何在VB中创建..... 创建对象 创建对象的最简单方法是在“工具箱”中双击控件。但是，对 Visual Basic 中的所有可用对象以及来自其它应用程序的所有可用对象，要想充分体现它们的优势，可在运行时用 Visual Basic 的可编程性能创立对象。

1.用对象变量创建对象引用 2.用类模块“从零开始”创建自己的对象 3.用集合对象创建自己的集合 详细信息 在其它章节将会介绍如何访问对象。例如，在第十章“用部件编程”中将讨论 CreateObject 和 GetObject 函数。使用对象变量除了存储值以外，变量可引用对象。如同给变量赋值一样，基于下列相同理由，可把对象赋给变量：1. 变量名往往比变量所含的值（或者，在此情况下，所含值就是它们引用的对象）短而好记。2.在运行代码时，为了引用其它对象，应改变变量。3.引用包含对象的变量比反复引用对象本身有更高的效率。使用对象变量与使用常规变量一样，只不过多了把对象赋予变量这一步：4.首先声明变量：
Dim variable As class 5.然后把对象赋予变量： Set variable = object 声明对象变量 声明对象变量的方法和声明其它变量一

样，要用 Dim、ReDim、Static、Private和 Public。仅有的不同在于可选的 New 关键字和 Class 参数，本章后面将会对 New 关键字和 Class 参数都作介绍。语法是：{Dim | ReDim | Static | Private | Public} variable As [New] class 例如，可以声明一个对象变量，它引用应用程序中的被称做 frmMain 的窗体：Dim FormVar As New frmMain 声明一个类型为 frmMain 的对象变量。也可以声明一个对象变量，它引用应用程序中的任何窗体：Dim anyForm As Form 一般窗体变量。类似地，可以声明一个对象变量，它能够引用应用程序中的任何文本框：Dim anyText As TextBox 可以引用任何文本框（但只能是一个文本框）。还可以声明一个对象变量，它能够引用任何类型的控件：Dim anyControl As Control 一般控件变量。注意，可以声明一个引用应用程序中的指定窗体的窗体变量，但不能声明引用特定控件的控件变量。可以声明能够引用控件的特定类型（如 TextBox 或列表框）的控件变量，但不是引用那种类型的一个特定控件（如 txtEntry 或 List1）。但是，可把特定的控件赋予那种类型的变量。例如，对于具有列表框 lstSample 的窗体可以这样编码：Dim objDemo As ListBox Set objDemo = lstSample 赋值对象变量 用 Set 语句将对象赋予对象变量：Set variable = object 无论何时，只要希望对象变量引用对象，就可使用 Set 语句。有时可用对象变量，尤其可用控件变量直接缩短要键入的代码。例如，原来的代码是这样的：If frmAccountDisplay!txtAccountBalance.Text lt. 0 Then Bal.BackColor = 0 Bal.ForeColor = 255 End If 特定对象类型与一般对象类型 特定的对象变量必须引用特定类型的对象或类。特定的窗体变量只能引用应用程序中的一个窗体（尽管可在

该窗体的诸多实例中引用其中之一)。与此相似，特定的控件变量只能引用应用程序中的特定类型的控件，比如 TextBox 或者列表框。请看一例，打开新的工程，在窗体中放置一文本框。将下列代码添加到窗体中：

```
Private Sub Form_Click ()  
Dim anyText As TextBox Set anyText = Text1  
anyText.Text = "Hello" End Sub
```

运行应用程序并单击窗体。文本框的 Text 属性将变成 "Hello"。一般对象变量可在多种特定对象类型中引用其中一种。例如，一般窗体变量可引用应用程序中的任何窗体；一般控件变量可引用应用程序中任何窗体上的任何控件。请看一例，打开新的工程并在窗体中按任意顺序放置若干 Frame、Label 和 CommandButton 控件。将下列代码添加到窗体中：

```
Private Sub Form_Click ()  
Dim anyControl As Control  
Set anyControl = Form1.Controls (3)  
anyControl.Caption = "Hello" End Sub
```

运行程序并单击窗体。刚才放入窗体中的第三个控件的标题将变成 "Hello"。Visual Basic 中有四种一般对象：在不知道变量运行时是否引用特定类型的对象时，一般对象变量是很有用的。例如，如果要书写代码，并使之在应用程序的任何窗体中都可操作，则必须使用一般窗体变量。注意由于应用程序中只能有一个 MDI 窗体，因此不必使用一般的 MDIForm 类型。无论何时，一旦需要声明引用 MDI 窗体的窗体变量，就可用特定的 MDIForm 类型（或者是 MDIForm1，或者是对 MDI 窗体的 Name 属性指定的任何名称），而不用一般的 MDIForm 类型。实际上，由于在运行应用程序前，Visual Basic 就能够决定引用特定窗体类型的属性和方法，因此总应使用特定的 MDIForm 类型。只是出于完整性的考虑才提供一般的 MDIForm 类型；在 Visual Basic 的今后

版本中，单个应用程序中可以拥有多个 MDI 窗体，这将是非常有用的。作为对象的窗体 窗体最常用到的是构造应用程序界面，但也常常是应用程序中其它模块调用的对象。窗体与类模块关系密切。两者之间的主要区别在于，窗体是可视对象，而类模块却没有可视界面。添加自定义方法和属性 可对窗体添加自定义方法和属性，并可从应用程序中的其它模块访问它们。为了创建窗体的新方法，请添加用 Public 声明的过程。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com