

如何提取RTF文件中的图片 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/637/2021_2022__E5_A6_82_E4_BD_95_E6_8F_90_E5_c89_637090.htm 已知道RTF格式中的图片文件是以metafile格式存在的，以{\pict\wmetafile8\picw423\pich688\picwgoal240\pichgoal390开始，然后是metafile的HEX字符串，但不知道如何将这一大段HEX字符串保存为BMP文件或metafile格式文件呢？下面是一段包含图片的RTF文件的内容

101
01
101
013d3f10402801010101010101
10126222e3e0a090d17130101010101081a343a3b01133b3c2b3d01
0101012f37213811010101391b25130101013516212201010101013
2933360101130916330801010101011934250101282c2a300101010
1010101312d32130128292a2b0101010101022c2d2e2f0113232425
0101010101260e2127010101101d1e01010101011f202122010101
18191a1301010101130d161b1c01010101110f12130101011415161701
0101010108090a0b0c0d0e0f1001010101010102030405040607
01
101
01
10101010101010101010101010101040000002701ffff030000000000}\`
par }这方面可能用的人不多.帮顶吧.篇文章也你有用RTF文件
对图形的处理是一个很重要的问题，也是实现备课系统的一
个难点。在RTF文件中，图形以两种方式存在。第一种是直
接嵌入的方式，以"\pict"命令开始，第二种方式将图片作
为OLE对象嵌入，以"\object"命令开始。并且无论以那种方式
,整个图片的数据都是由一对大括号括起来的(即"\object ...
...")。每一个OLE对象在RTF中分为两个部分，第一部分
是OLE的数据，如果RTF的文件解释器能进行OLE操作时，可
以利用这部分的数据得到OLE的属性参数并对其进行修改显
示，第二部分由"\result"命令引出，后面跟的其实是一个图片
,当RTF的文件解释器不能进行OLE操作时，则可以简单的显

示该图片。但这样就不能对该OLE对象进行修改了。图片数据是以Microsoft内部使用的一种矢量图"METAFILE"格式来存储的。在RTF中存放了一个完整的METAFILE文件，但其数据是以ASCII字符的方式存在。由于大多数浏览器都不支持这种格式的图片文件，因此需要将其转换成通用的图片格式，例如：BMP、GIF、JPG等等，但是在Microsoft Windows的软件开发手册中没有对METAFILE进行说明，因此无法对其进行直接的转换，但是在Microsoft Windows的软件开发包(SDK)（software develop kid）中有两个函数"GetMetaFile"和"PlayMetaFile"，这两个函数可以将一个METAFILE格式的图片直接显示在屏幕上，这样就为格式的转换提供了方便，方法是：首先将以ASCII字符形式存放在RTF中的METAFILE文件变成以16进制数形式存放的独立的文件保存在磁盘的一个临时文件中，然后用"GetMetaFile"和"PlayMetaFile"将其显示在屏幕上（这里的屏幕实际上是一个虚拟的屏幕，即在内存中建立一个假的屏幕数据结构--Memory DC，里面有虚拟的显示内存，因此在实际的屏幕上看不见图片的显示）。然后用抓图的方法就可以将图片的像素取出来并将其保存成BITMAP图片格式文件了001zqk这篇文章很有参考价值，感谢。网友Kingron已经给出一个解决方案<http://lysoft.lz169.com/kingron/bbs/dispbbs.asp?boardID=6> 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问www.100test.com