







示该图片。但这样就不能对该OLE对象进行修改了。图片数据是以Microsoft内部使用的一种矢量图"METAFILE"格式来存储的。在RTF中存放了一个完整的METAFILE文件，但其数据是以ASCII字符的方式存在。由于大多数浏览器都不支持这种格式的图片文件，因此需要将其转换成通用的图片格式，例如：BMP、GIF、JPG等等，但是在Microsoft Windows的软件开发手册中没有对METAFILE进行说明，因此无法对起进行直接的转换，但是在Microsoft Windows的软件开发包(SDK) ( software develop kid ) 中有两个函数"GetMetaFile"和"PlayMetaFile"，这两个函数可以将一个METAFILE格式的图片直接显示在屏幕上，这样就为格式的转换提供了方便，方法是：首先将以ASCII字符形式存放在RTF中的METAFILE文件变成以16进制数形式存放的独立的文件保存在磁盘的一个临时文件中，然后用"GetMetaFile"和"PlayMetaFile"将其显示在屏幕上（这里的屏幕实际上是一个虚拟的屏幕，即在内存中建立一个假的屏幕数据结构--Memory DC，里面有虚拟的显示内存，因此在实际的屏幕上看不见图片的显示）。然后用抓图的方法就可以将图片的像素取出来并将其保存成BITMAP图片格式文件了001zqk这篇文章很有参考价值，感谢。网友Kingron已经给出一个解决方案<http://lysoft.lz169.com/kingron/bbs/dispbbs.asp?boardID=6100Test> 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问[www.100test.com](http://www.100test.com)