

显存损坏引起的花屏故障计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/643/2021_2022__E6_98_BE_E5_AD_98_E6_8D_9F_E5_c98_643692.htm 朋友的电脑出现了故障，开机自检阶段字符显示混乱，但能通过自检。进入Win98后，屏幕严重花屏，出现规则排列的粗竖线条。调高色位及分辨率，线条变细。打开写字板程序，运行正常，字体也正常。运行其它程序，均能进入，就是严重花屏。将显卡拆下换到其它机器上，故障依旧。该电脑的显卡为GVC GBA620，芯片为RIVA TNT2，显存32MB。这块显卡购买时花了大价钱，如果放弃，甚是心痛。初步判断显存出错。本着先软后硬的原则修理。仔细考虑了一下，认为显示芯片及主要部分没有坏，因为能通过自检并能进入Win98。朋友怀疑显卡BIOS出错，上网下载一新的BIOS程序，刷新后故障依旧。最后决定动显存，仔细观察该显卡，发现显存为8片4M SGRAM，采用PQFP封装，标号为U12-U19。本人也没有多少修硬件的经验。征得朋友同意，决定大胆尝试一下。遂找来一热风枪(家电维修部都有)，先把标号为U17、U19两块显存吹下，用细铜丝束将显卡板上的多余焊锡吸去，冷却一会儿，插入机器，打开电源，自检部分依稀能看清一些了，进入Win98，屏幕左边已能正常显示，但右边依然出现竖线条。关机，拔掉显卡，又将U16、U18吹下，再将显卡插到机器上试，开机显示一切正常。再次进入Win98，安装RIVA TNT2公版驱动程序，重新启动，进入控制面板，点开显示属性，显示RIVA TNT2 32MRAM，调整色位及分辨率，一切OK！接下来，为了检测其3D效果，安装《雷神之锤3》游

戏。安装顺利通过，运行时出现花屏，但没死机。退出，再安装《三角洲部队3》游戏，安装同样顺利通过，运行时也出现花屏现象。出现这样的现象很显然是去掉了一半(16MB)显存所造成的，但运行其它对显存要求不高的程序和游戏时，都表现出了TNT2所具有的快速流畅的特点。全国计算机等级考试网，加入收藏 我回到家里还不死心，心想16MB显存在有些显卡上不也表现得很好吗？据我所知，用来控制颜色的二进制位数越多，所能显示的颜色数也越多，但所需要的显存容量也越大。如果显卡上的显存容量不足，则显示器显示的彩色效果就不真实。刚才调试朋友的机器时一直都设为32位真彩色，它所需的VRAM显存就很多，如果调低到16位色，那就不会需要太多的VRAM了。于是，立即将显示颜色调到16位色，分辨率为800×600，再次运行《雷神之锤3》，那绚丽的色彩、流畅的画面把朋友乐坏了，玩了近半个小时都没有出现异常情况。又打开《三角洲部队3》，将选项中的VIDEO设置都调低了一档，选关进入，啊哈！又可以端着枪到处跑了！至此，心中油然升起一股成就感，相信广大DIY者们都有此感觉吧。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com