

Windows下大型游戏退出慢的原因和解决办法Microsoft认证考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/644/2021\\_2022\\_Windows\\_E4\\_B8\\_8B\\_c100\\_644437.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/644/2021_2022_Windows_E4_B8_8B_c100_644437.htm) Windows Registry Editor Version 5.00

[HKEY\_LOCAL\_MACHINE \ SYSTEM \ CurrentControlSet \ Control \ Session Manager \ Memory Management]

"DisablePagingExecutive"=dWord:00000001

"LargeSystemCache"=dword:00000001 另存为修改大型游戏退出慢.reg 双击导入.重起看效果吧.. (1)"LargeSystemCache"(启动大的系统缓存)：在内存中开辟一块大的内存空间用于磁盘文件系统的预读取操作。当程序连续请求的数据增加时

，Windows通过系统缓存自动预读，使程序能以最快速度获取所需数据。由于启用这个系统缓冲会占用较多的物理内存，使得能被程序利用的可用物理内存减少。将其值设为1。这样，系统缓存从4MB增加到8MB。(2)DisablePagingExecutive(禁用页面文件)：将其值改为1(十六进制)，这样将使所有程序和数据强制性限定在物理内存中运行，而不是使用虚拟内存。很明显，当有足够多的物理内存来完成所需任务时，这样做必使系统性能得到巨大的提升。对于内存仅有64MB的用户而言启用它或许就是灾难系统频繁出错，直至崩溃。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

[www.100test.com](http://www.100test.com)