

深入浅出VC 串口之第三方类（下）PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/644/2021_2022__E6_B7_B1_E5_85_A5_E6_B5_85_E5_c100_644765.htm 2.实例 程序的功能和界面（如下图）都与本文连载三、四中《基于WIN32 API的串口编程》和《基于控件的串口编程》相同，不同的只是本节的串口通信要以IIBird定义的cnComm类来实现。我们需要为串口的接收事件定义一个用户消息ON_COM_RECEIVE，因此对话框的消息映射为

```
: BEGIN_MESSAGE_MAP(CSerialPortClassDlg,
CDialog)//{{AFX_MSG_MAP(CSerialPortClassDlg)
ON_WM_SYSCOMMAND() ON_WM_PAINT()
ON_WM_QUERYDRAGICON()
ON_BN_CLICKED(IDC_CLEAR_BUTTON, OnClearButton)
ON_BN_CLICKED(IDC_SEND_BUTTON, OnSendButton)
ON_MESSAGE(ON_COM_RECEIVE, OnCommRecv)//}}AFX_
MSG_MAPEND_MESSAGE_MAP() 同时，我们需要在对话框
类的头文件中定义cnComm类的成员变量com和接收数据消息
处理函数OnCommRecv：cnComm com.afx_msg void
OnCommRecv(WPARAM wParam, LPARAM lParam). 在对话框
初始化时调用打开串口：BOOL
CSerialPortClassDlg::OnInitDialog(){ CDialog::OnInitDialog(). //
Add "About..." menu item to system menu. // IDM_ABOUTBOX
must be in the system command range.
ASSERT((IDM_ABOUTBOX 100Test 下载频道开通，各类考试
题目直接下载。详细请访问 www.100test.com
```