

Ciscoospftype和networktype思科认证 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/644/2021_2022_Ciscoospft_c101_644591.htm IA - OSPF inter area N1 - OSPF NSSA external type 1 N2 - OSPF NSSA external type 2 E1 - OSPF external type 1 E2 - OSPF external type 2 ospf有两种metrics值：type1 和 type 2 type 1 metric 值计算的时候是指包括了内部链路的cost值；type 2 metric值是不包括内部链路cost值的，type2通常情况是ospf的默认。 [110/2] 是指[管理距离/度量值]

<http://bbs.net130.com/showthread.php?t=247282> network引入的是LSA1，redistribute connected产生的是type-5的lsa，难道就不会使cpu占用率过高？同时，如果重发布进入ospf区域，由于ospf认为这些路由来自于外部，所以有可能会对整个ospf计算spf造成影响，可能导致次优选路。当然network的CPU占用比后者小，因为只会有TYPE1、TYPE2的LSA,而redistribute conneced的LSA除了有type1/2以外还会有TYPE4和TYPE5（这里先不谈特殊区域），而路由器本身也会维护这样的ospf database表. 楼上说redistribute connected会有lsa1/2/4/5类，我认为只有lsa4/5类，不会有lsa1/2（除非是router-id和互连口IP），且ospf只会将本Area的lsa执行spf算法，不同区域是用距离向量算法的，因此采用redistribute引入的路由相当于外部路由，不执行spf算法，而直接引用此条路由，如果用network方式产生的lsa1/2会执行spf算法，使cpu使用过高。当然database占用应该差不多。不过楼上几位关于OSPF汇聚的方法都是很值的借鉴的。 area rang 由ABR执行，summary address由ASBR执行，area filter-list由ABR执行 明白will32 的意思，你是指此路由

器是在OSPF域中，所有的端口都与其他设备建立OSPF邻居，因此会有Isa1/2，而我的说的是只有一个端用来建立OSPF邻居，指定area,其他所有的端口直接引入，因此这些端口所在的网段会只有Isa5，不会有Isa1/2。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com