

J2ME实践:减少图片以减小JAR文件大小Java认证考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/644/2021\\_2022\\_J2ME\\_E5\\_AE\\_9E\\_E8\\_B7\\_B5\\_c104\\_644445.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/644/2021_2022_J2ME_E5_AE_9E_E8_B7_B5_c104_644445.htm) 许多手机会因为JAR文件太大而无法运行MIDP应用程序，而减小JAR文件尺寸的有效方法之一是减少不必要的图片，例如，启动时的LOGO图片可以用文字来代替，列表项可以只显示文字而不显示图片。为了能适应不同配置的手机，我们的代码就应该编写得更加灵活。

例如，从JAR包中加载图片时：

```
Image image = null. try {
image = Image.createImage("/logo.png"). } catch(Exception ioe) {}
if(image==null) { g.setColor(0). g.drawString("info", getWidth()/2,
getHeight()/2, Graphics.HCENTER|Graphics.BASELINE). } else {
g.drawImage(image, getWidth()/2, getHeight()/2,
Graphics.HCENTER|Graphics.VCENTER). }
```

如果加载失败，程序会以文字方式显示，这样，对于低配置的手机，只需要把美化界面的图片删除掉，再重新打包即可得到一个可发布的尺寸较小的JAR包，同时应用程序的代码并没有改动。类似的，在加载List之类的UI组件时：

```
Image image = null. try {
image = Image.createImage("/logo.png"). } catch(Exception ioe) {}
append("label", image).
```

这使得有无图片仅仅影响界面美观，而不影响应用程序的功能。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)