

java同步机制的应用Java认证考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/644/2021\\_2022\\_java\\_E5\\_90\\_8](https://www.100test.com/kao_ti2020/644/2021_2022_java_E5_90_8)

C\_E6\_AD\_A5\_c104\_644546.htm 每个Object都会有1个锁. 同步就是串行使用一些资源. (说明:以下有些例子为了突出重点,省略了不必要的代码.特别是省掉了一些成员变量,就是需要同步的对象.)

1. 多线程中对共享、可变的数据进行同步. 对于函数中的局部变量没必要进行同步. 对于不可变数据,也没必要进行同步. 多线程中访问共享可变数据才有必要. 2. 单个线程中可以使用synchronized,而且可以嵌套,但无意义. class Test {

```
public static void main(String[] args) { Test t = new Test().  
synchronized(t) { synchronized(t) { System.out.println("ok!"). } } }
```

3. 对象实例的锁 class Test{ public synchronized void f1(){ //do something here } public void f2(){ synchronized(this){ //do something here } } }

上面的f1()和f2()效果一致, synchronized取得的锁都是Test某个实例(this)的锁. 比如: Test t = new Test(). 线程A调用t.f2()时, 线程B无法进入t.f1(),直到t.f2()结束. 作用: 多线程中访问Test的同一个实例的同步方法时会进行同步. 4.

class的锁 class Test{ final static Object o= new Object(). public static synchronized void f1(){ //do something here } public static void f2(){ synchronized(Test.class){ //do something here } } }

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

[www.100test.com](http://www.100test.com)