

JavaME中使用Socket通信基础应用Java认证考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/644/2021_2022_JavaME_E4_B8_AD_E4_c104_644586.htm 在JavaME的网络开发中，我们通常使用的两种网络通信协议是HTTP超文本传输协议和Socket套接字协议，但是由于HTTP是短连接，因此在某些手机中可能会出现不断出现连接网络的提示，因此很多时候我们通过Socket来实现网络连接。在Socket开发中，我们应用的比较多的是手机端与手机端之间的通信，还有手机与服务器的通信。下面分别简单归纳下两种通信的基本实现。来源：考试大一、手机端与服务器的Socket通讯我们通常需要在手机中实现某些功能，而这些功能需要服务器提供服务，因而在手机中需要建立与服务器之间的有效通信。在服务器端我们使用的是ServerSocket来创建服务socket，代码如：`ServerSocket server = new ServerSocket(4321).`，这样就打开了一个ServerSocket，然后我们使用ServerSocket的accept方法来监听客户端建立的连接，该方法在没有客户端建立请求的时候会一直处于阻塞状态，直到有连接建立则形成Socket对象，服务器通常需要为多客户端同时提供服务，因此一般情况下，我们通过在一个循环中不断监听客户端连接，并为每一个连接创建一个线程提供独立服务。`ServerSocket server = new ServerSocket(4321). while(true) { socket = server.accept(). new ServerThread(socket).start(). }`然后在线程中打开socket的通信数据流与客户端进行通讯。来源：www.100test.com 在JavaME中，与JavaSE的socket使用方式有些不同，在打开Socket连接的时候，使用的不是Socket，而是SocketConnection，并

由JavaME中的网络连接类Connector的open方法来建立socket连接，同时，由于open方法返回的是Connection对象，因此需要将其转化为SocketConnection对象。 SocketConnection sc = (SocketConnection) Connector.open("socket://127.0.0.1:4321"). 这样就打开了一个socket连接对象，然后通过获取该socket的通信流就可以跟服务器之间进行数据交换。

二、手机端与手机端之间的Socket通讯

有些开发应用中，实现了手机与手机之间直接的通讯，这就需要让一个手机作为服务端，而另一手机作为客户端来处理，作为客户端的Socket使用方法与以上(一)中相同，不同的主要是作为服务端的手机程序实现。同样的，在JavaME中并不是通过 ServerSocket来创建服务Socket的，而是通过ServerSocketConnection来实现，并且一样是通过Connector来打开连接，使用的方法是acceptAndOpen，具体实现如下：

```
ServerSocketConnection ssc =
(ServerSocketConnection)Connector.open("socket://:1234").
SocketConnection sc = (SocketConnection)ssc.acceptAndOpen().
```

在得到SocketConnection对象之后便可以通过获取相应的socket数据流进行通信。 DataInputStream dis = sc.openDataOutputStream(). DataOutputStream dos = sc.openDataInputStream().

来源：考试大 以上为分别对手机与服务器端之间、手机与手机之间通过Socket进行通讯的基本方法。

编辑特别推荐: 指点一下：到底该不该去考JAVA认证?

Java面试题：第一锦 Java面试题：第二锦 Java面试题：第三锦
Java面试题：第四锦 Java面试题：第五锦 一个有趣的编程:程序员的爱情故事 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com