

java认证辅导:J2ME游戏破解Java认证考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/644/2021_2022_java_E8_AE_A4_E8_AF_81_c104_644659.htm

最近换了一个新手机samsung F488E，终于可以在自己的手机上耍耍游戏了（以前开发J2ME的游戏，都是用的公司测试机）。于是疯狂的下载了一些适合触摸屏240*320的java游戏，其中有一款RPG游戏玩得很开心，可惜某些地方要发短信收费，一气之下动了破解的念头。以前做过J2ME的开发，熟知J2ME程序都会在最终发布的时候进行混淆编译，一是避免程序被反编译，二是可以大大的减小程序包体积。破解的思路很简单：找到实际调用发送接口的方法，让它始终返回“发送成功”，于是多种工具齐上阵就开始干了。首先需要把class文件都反编译出来，java反编译工具很多，网上评论也不尽相同，但我试过很多，面对混淆后的字节码，表现得都一样。我使用的是XJad。经过一番查找，找到这样一个方法：
view plaincopy to clipboardprint?
private static boolean a(String s1, String s2) {
MessageConnection messageconnection. TextMessage textmessage = (TextMessage)(messageconnection = (MessageConnection)Connector.open(s1)).newMessage("text"). if (ad.a(messageconnection) || ad.a(textmessage)) return false. textmessage.setAddress(s1). textmessage.setPayloadText(s2). messageconnection.send(textmessage). messageconnection.close(). return true. JVM INSTR pop . return false. }
private static boolean a(String s1, String s2) { MessageConnection messageconnection. TextMessage textmessage = (TextMessage)(messageconnection =

```
(MessageConnection)Connector.open(s1)).newMessage("text"). if  
(ad.a(messageconnection) || ad.a(textmessage)) return false.  
textmessage.setAddress(s1). textmessage.setPayloadText(s2).  
messageconnection.send(textmessage). messageconnection.close().  
return true. JVM INSTR pop . return false. }
```

毫无疑问，这就是实际发送短信的地方了。我曾试着把所有反编译过来的java文件中的错误全部改掉，里面有很多乱七八糟的代码，最终自然是编译通过，但不能运行。接下来，就要针对这个方法做处理了，有两个思路：一是直接修改字节码，把上述的"return false"的地方统统改成"return true"；二是在这个方法的开始加入这段代码"if(true)return true."。这两个方法在理论上都是可行的。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com