

JAVA中String与StringBuffer的区别Java认证考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/644/2021_2022_JAVA_E4_B8_ADStr_c104_644706.htm 在java中有3个类来负责字符的操作。

1.Character 是进行单个字符操作的， 2.String 对一串字符进行操作。不可变类。 3.StringBuffer 也是对一串字符进行操作，但是可变类。 String: 是对象不是原始类型. 为不可变对象,一旦创建,就不能修改它的值. 对于已经存在的String对象的修改都是重新创建一个新的对象,然后把新的值保存进去. String 是final类,即不能被继承. StringBuffer: 是一个可变对象,当对他进行修改的时候不会像String那样重新建立对象 它只能通过构造函数来建立, StringBuffer sb = new StringBuffer(). note:不能通过赋值符号对他进行赋值. sb = "welcome to here!";//error 对象被建立以后,在内存中就会分配内存空间,并初始保存一个null. 向StringBuffer 中赋值的时候可以通过它的append方法.

sb.append("hello"). 字符串连接操作中StringBuffer的效率要比String高: String str = new String("welcome to "). str = "here". 的处理步骤实际上是通过建立一个StringBuffer,让侯调用append(), 最后 再将StringBuffer toString(). 这样的话String的连接操作就比StringBuffer多出了一些附加操作,当然效率上要打折扣. 并且由于String 对象是不可变对象,每次操作String 都会重新建立新的对象来保存新的值. 这样原来的对象就没用了,就要被垃圾回收.这也是要影响性能的. 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com