

Java开发中常见的异常问题Java认证考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/644/2021_2022_Java_E5_BC_80_E5_8F_91_c104_644713.htm

作为一名游戏开发者，程序员，很自然必须熟悉对程序的调试方法。而要调试程序，自然需要对程序中的常见的异常有一定的了解，这些日子很多朋友都提出了很多问题，都是关于游戏中的报错，因此在这里我将一些常见的程序中的异常列举出来给大家参考：1.

`java.lang.NullPointerException` 这个异常大家肯定都经常遇到，异常的解释是"程序遇上了空指针"，简单地说就是调用了未经初始化的对象或者是不存在的对象，这个错误经常出现在创建图片，调用数组这些操作中，比如图片未经初始化，或者图片创建时的路径错误等等。对数组操作中出现空指针，很多情况下是一些刚开始学习编程的朋友常犯的的错误，即把数组的初始化和数组元素的初始化混淆起来了。数组的初始化是对数组分配需要的空间，而初始化后的数组，其中的元素并没有实例化，依然是空的，所以还需要对每个元素都进行初始化（如果要调用的话）2.

`java.lang.ClassNotFoundException` 这个异常是很多原本在JB等开发环境中开发的程序员，把JB下的程序包放在WTK下编译经常出现的问题，异常的解释是"指定的类不存在"，这里主要考虑一下类的名称和路径是否正确即可，如果是在JB下做的程序包，一般都是默认加上Package的，所以转到WTK下后要注意把Package的路径加上。3. `java.lang.ArithmeticException` 这个异常的解释是"数学运算异常"，比如程序中出现了除以零这样的运算就会出这样的异常，对这种异常，大家就要好

好检查一下自己程序中涉及到数学运算的地方，公式是不是有不妥了。4. `java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException` 这个异常相信很多朋友也经常遇到过，异常的解释是"数组下标越界"，现在程序中大多都有对数组的操作，因此在调用数组的时候一定要认真检查，看自己调用的下标是不是超出了数组的范围，一般来说，显示（即直接用常数当下标）调用不太容易出这样的错，但隐式（即用变量表示下标）调用就经常出错了，还有一种情况，是程序中定义的数组的长度是通过某些特定方法决定的，不是事先声明的，这个时候，最好先查看一下数组的`length`，以免出现这个异常。5.

`java.lang.IllegalArgumentException` 这个异常的解释是"方法的参数错误"，很多J2ME的类库中的方法在一些情况下都会引发这样的错误，比如音量调节方法中的音量参数如果写成负数就会出现这个异常，再比如`g.setColor(int red,int green,int blue)`这个方法中的三个值，如果有超过255的也会出现这个异常，因此一旦发现这个异常，我们要做的，就是赶紧去检查一下方法调用中的参数传递是不是出现了错误。www.

Examda.CoM考试就到百考试题6.

`java.lang.IllegalAccessException` 这个异常的解释是"没有访问权限"，当应用程序要调用一个类，但当前的方法即没有对该类的访问权限便会出现这个异常。对程序中用了Package的情况下要注意这个异常。其他还有很多异常，我就不一一列举了，我要说明的是，一个合格的程序员，需要对程序中常见的问题有相当的了解和相应的解决办法，否则仅仅停留在写程序而不会改程序的话，会极大影响到自己的开发的。关于异常的全部说明，在API里都可以查阅。编辑特别推荐:使用实

时Java降低Java应用程序的易变性 JavaIO学习笔记:概念与原理
使用实时Java降低Java应用程序的易变性(1) 使用实时Java降
低Java应用程序的易变性(2) 100Test 下载频道开通，各类考试
题目直接下载。详细请访问 www.100test.com