

Java获取窗口鼠标坐标以及键盘按键Java认证考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/644/2021_2022_Java_E8_8E_B7_E5_8F_96_c104_644796.htm Java中的鼠标和键盘事件 1、使用MouseListener借口处理鼠标事件 鼠标事件有5种：按下鼠标键，释放鼠标键，点击鼠标键，鼠标进入和鼠标退出 鼠标事件类型是MouseEvent，主要方法有：getX(),getY() 获取鼠标位置 getModifiers() 获取鼠标左键或者右键 getClickCount() 获取鼠标被点击的次数 getSource() 获取鼠标发生的事件源 事件源获得监视器的方法是addMouseListener()，移去监视器的方法是removeMouseListener() 处理事件源发生的时间的事件的接口是MouseListener 接口中有如下的方法

mousePressed(MouseEvent) 负责处理鼠标按下事件

mouseReleased(MouseEvent) 负责处理鼠标释放事件

mouseEntered(MouseEvent) 负责处理鼠标进入容器事件

mouseExited(MouseEvent) 负责处理鼠标离开事件

mouseClicked(MouseEvent) 负责处理点击事件 2、使

用MouseMotionListener接口处理鼠标事件 事件源发生的鼠标事件有2种：拖动鼠标和鼠标移动 鼠标事件的类型

是MouseEvent 事件源获得监视器的方法

是addMouseMotionListener() 处理事件源发生的事件的接口

是MouseMotionListener 接口中有如下的方法 mouseDragged()

负责处理鼠标拖动事件 mouseMoved() 负责处理鼠标移动事件

3、控制鼠标的指针形状

setCursor(Cursor.getPreddfinedCursor(Cursor.鼠标形状定义))

鼠标形状定义见（书 P 210） 4、键盘事件 键盘事件源使

用addKeyListener 方法获得监视器 键盘事件的接口

是KeyListener 接口中有3个方法 public void keyPressed(KeyEvent e) 按下键盘按键 public void keyReleased(KeyEvent e) 释放键盘按键 public void keyTyped(KeyEvent e) 按下又释放键盘按键

```
package mouseevent. import java.awt.*. import javax.swing.*.
```

```
import java.awt.event.*. public class Mouse extends JFrame
```

```
implements MouseListener{ JPanel jp = new JPanel(). JLabel
```

```
statusbar = new JLabel(). static final long serialVersionUID=0.
```

100Test 下载频道开通 , 各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com