

java中的流机制(一)Java认证考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/644/2021_2022_java_E4_B8_AD_E7_9A_84_c104_644844.htm I/O流机制(1) 流的概念:有的

教材上说,流是一种生产或者消费的信息抽象,实际上流是一种用来连接物理设备的逻辑,如果这么说,那么流就可以抽象出很多输入和输出,比如本地文件,磁盘文件,网络套接字,键盘等等. 流的分类:流主要分为字节流和字符流,其中字节流是针对二进制数据,而字符流是针对Unicode码的. 字节流有两个重要的抽象类(InputStream和OutputStream),这两个抽象类都有他们自己的子类,这些子类是用来处理不同的设备的,如网络文件,本地文件,内存缓冲之类的等等,下面是InputStream和OutputStream在API中的定义形式:

```
public abstract class InputStream extends Object implements Closeable
public abstract class OutputStream extends Object implements Closeable, Flushable
```

对上面代码简述一下,也就是说

, InputStream和OutputStream类是所有字节流类的根类,实现他们的普通类便可以有条件的重写他们当中的方法,最常用的也就是read和write方法(主要是用来读写字节数据的),这两个方法在InputStream和 OutputStream是抽象的,所以他们的任何子类 比如FileOutputStream就重写了write这个方法. 下面简要的以图示说明了上面的文字 OutputStream(字节输出流根类) |

```
|----abstract write(int i) |----void flush() |----void close() ||
```

```
|-----FileOutputStream-----override write(int i)
```

```
|-----ByteArrayOutputStream--override write(int i)
```

```
|-----FilterOutputStream-----override write(int i)
```

|----- ObjectOutputStream-----override write(int i)

|----- (API) |----- (API) 100Test 下载频道开通，各
类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com