

Java开发人员的十大戒律Java认证考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/644/2021_2022_Java_E5_BC_80_E5_8F_91_c104_644864.htm 对Java开发者来说，有许多的标准和最佳实践。本文列举了每一个开发人员必须遵从的十大基本法则；如果有了可以遵从的规则而不遵从，那么将导致的是十分悲惨的结局。

1. 在你的代码里加入注释 每个人都知道这点，但不知何故忘记了遵守。算一算有多少次你“忘记”了添加注释？这是事实：注释对程序在功能上没有实质的贡献。但是，你需要一次又一次的回到你两个礼拜之前写的代码上来，可能一辈子都是这样，你一定记不住这些代码为什么会这样。如果这些代码是你的，你还比较的幸运。因为它有可能让你回忆起。但是不幸的是，很多时间，这些代码是别人的，而且很有可能他已经离开了公司。
2. 不要让事情复杂化 我以前就这么干过，而且我相信所有的人都这么干过。开发人员常常为一个简单的问题而提出一个解决方案。我们为仅仅只有5个用户的应用而引入EJBs. 我们为一个应用使用框架而它根本不需要。我们加入属性文件，面向对象的解决方案，和线程到应用中，但是它根本不需要这些。为什么我们这样做？我们中的一些人是因为不知道怎么做更好，但是还有一些人这样做的目的是为了学习新的知识，从而使得这个应用对于我们自己来说做得比较有趣。
3. 牢牢记住“少即是多（less is more）”并不永远是好的 代码的效率是一伟大的事情，但是在很多情况下，写更少的代码行并不能提高该代码的效率。请让我向你展示一个简单的例子。 if

`(newStatusCode.equals("SD"))` 100Test 下载频道开通，各类

考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com